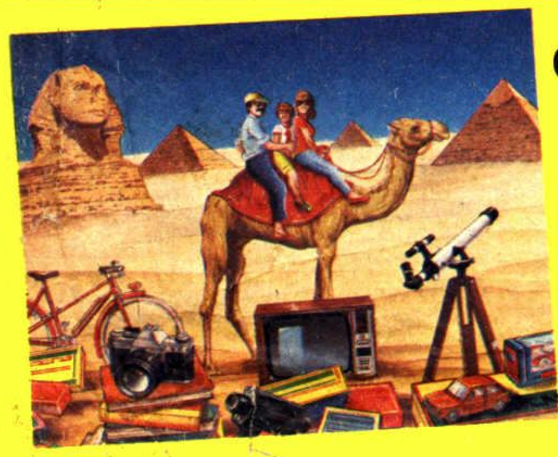
HEBDOMADAIRE 37e ANNÉE 7 F TTC TVA 4 %. ALGÉRIE : 4,20 DA. 375 CFA.
CANADA : $ 1,50. ESPAGNE : 125 PTAS. BELGIQUE : 50 FB. HAITI : 7,50 G.
ITALIE : 1 800 L. MADAGASCAR : 525 FMG. MAROC : 6 DH. SUISSE : 3 FS.
RÉUNION : 9,80 FF. TAHITI : 180 CFP. TUNISIE : 600 MILLIMES. 1900

# Pif GADGET

RELÂCHE
BONSOIR
MESSAGE PERSONNEL
J'ÉCLATE
SECRET
PIF
ZOO

# LA PLAQUE DE PORTE DECODEUSE

Grâce à elle tu feras apparaître l'un des seize messages codés de ton choix



**GRAND CONCOURS**
**« L'Histoire, tu connais ? »**
3e semaine
Découvre les erreurs et gagne un voyage au pays des Pharaons

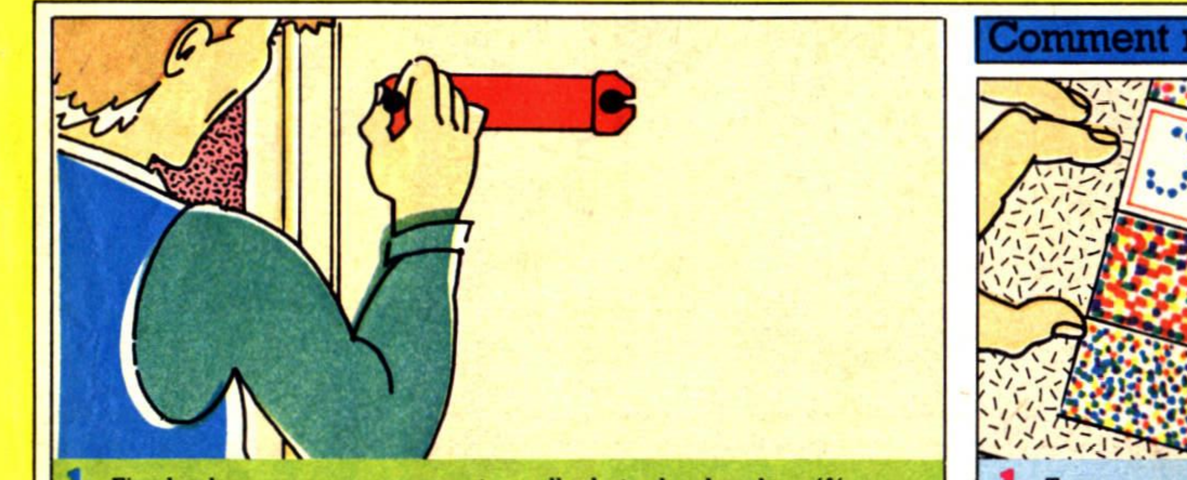


**EXCLUSIF !**
Le début d'une grande aventure de LA JUNGLE EN FOLIE : "Mambo Zizi Panda ».

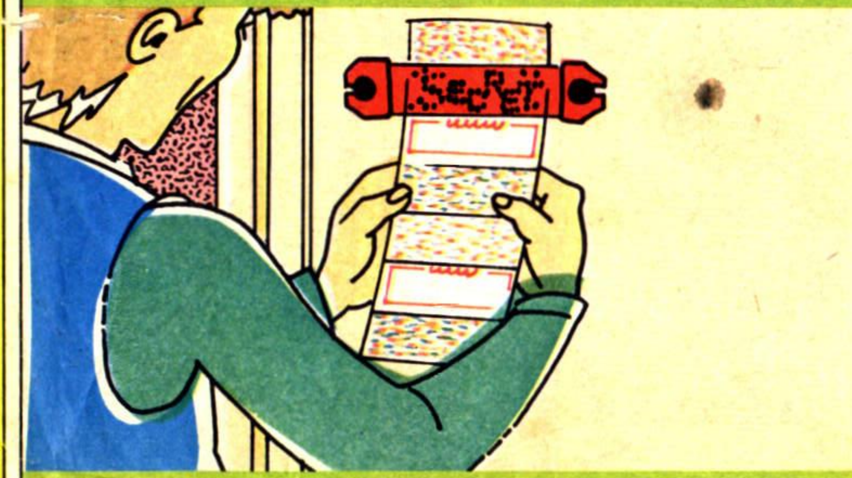
M 2806 – 662 – 7,00 F N° 662

# LA PLAQUE DE PORTE DECODEUSE

**Une plaque transparente, une fiche bariolée de points multicolores, et voici qu'apparaissent comme par magie des messages jusqu'alors invisibles.**



**1** - Fixe la plaque rouge sur une porte - celle de ta chambre de préférence - côté extérieur. Emploie du ruban adhésif ou des punaises. Mets le côté évidé contre la porte pour permettre au carton de coulisser.

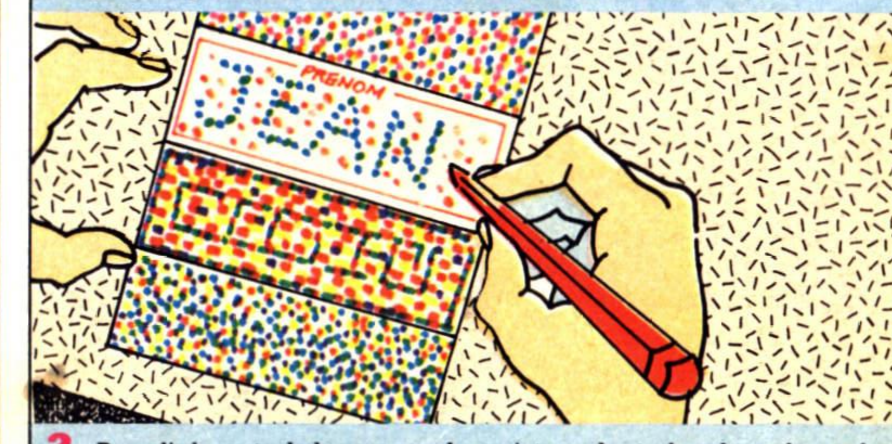


**2** - Glisse la feuille cartonnée dans la plaque de porte. Tes messages apparaîtront un à un. A toi de choisir, selon le moment ou ton humeur. Note qu'un des côtés est plus spécialement pour les garçons et l'autre pour les filles.

## Comment réaliser un message ?




**1** - Tu as remarqué des cases vides sur ta fiche. Tu peux les remplir en écrivant ton prénom et un message de ton choix. Commence par faire un brouillon sur une feuille. Ecris ton prénom en le formant par des points ou des taches de couleur froides (bleu, vert, etc.).
Emploie de préférence des feutres de couleurs fraîches, vives.

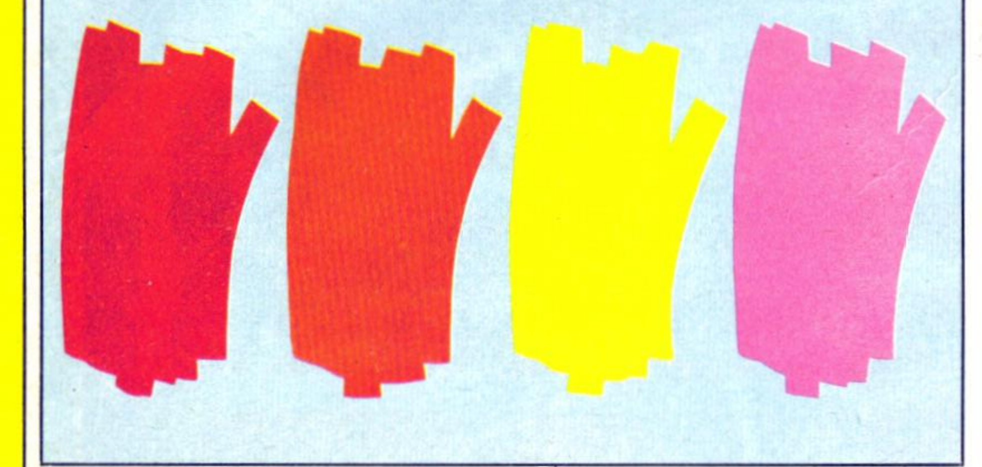



**2** - Remplis le reste de la case par des points ou des taches de couleurs chaudes, claires (rouge, jaune, etc.).

## Le mystère de la plaque rouge dévoilé.

En fait, il s'agit de l'application d'un phénomène physique. Les couleurs du prisme, de l'arc-en-ciel, se décomposent en couleurs froides et en couleurs chaudes.
Les couleurs chaudes : rouge, jaune, orange, etc., s'atténuent ou disparaissent avec l'écran rouge que constitue ta plaque de porte. Au contraire, les bleus, verts, etc., apparaissent.

**Couleurs chaudes :** rouge, orange, jaune, rose.



**Couleurs froides :** vert, bleu, indigo, violet.



**3** - Tu peux également te constituer un stock de messages à ta convenance, en découpant dans une feuille de papier fort une fiche à la dimension de celle qui t'est fournie.
Puis en traçant des cases et en réalisant mots ou phrases comme il est dit plus haut.

Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.

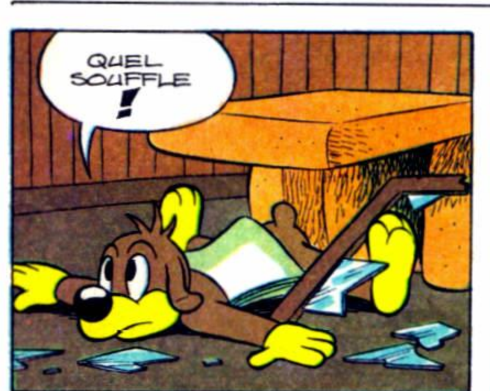


Ecom/Univas
Le crime.
Les suspects.
Mme LEBLANC
Dr OLIVE
Prof. VIOLET
Cluedo
Le Dr Lenoir a été assassiné!
Tient-on une piste?
Miro-Meccano
Cluedo. A vous de jouer!

# HERCULE A LA GROSSE TÊTE

**Hercule inventeur ?! Non, non !, ça n'est pas une invention. Enfin si... c'est une invention d'Hercule.**

BAOOM









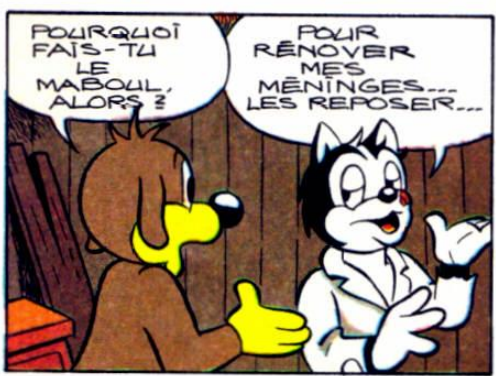



















© Ed. VAILLANT 1900










SCÉNARIO : F. CORTEGGIANI — D'APRÈS C. ARNAL — DESSINS : RÉCRÉO

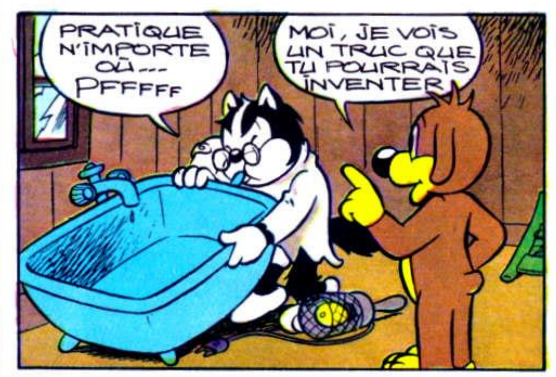

JE VOULAIS INVENTER L'AUTO-CUISEUR QUI S'OUVRE QUAND IL Y A ENCORE DE LA VAPEUR À L'INTÉRIEUR.


C'EST DANS LE SIEN, D'AUTO-CUISEUR, QU'IL N'Y EN A PAS ASSEZ, DE VAPEUR.
MAIS JE N'AI PAS INVENTÉ QUE ÇA...


J'AI D'AUTRES CHOSES...
QUOI DONC, UN TIRE-BOUCHON À ROULETTES ...


PRESQUE... LE POUSSE-BOUCHON, POUR LE REMETTRE QUAND LA BOUTEILLE EST VIDE !

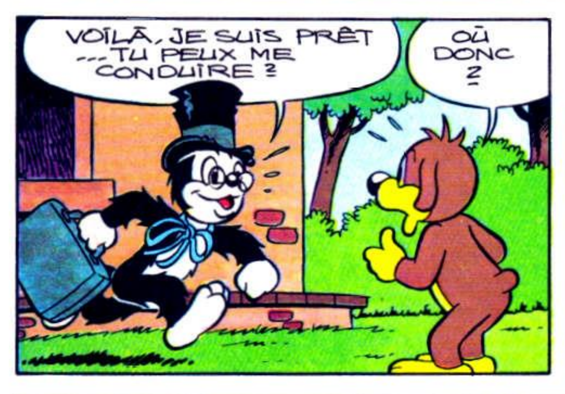

LA BAIGNOIRE GONFLA-BLE !


PRATIQUE N'IMPORTE OÙ... PFFFFF
MOI, JE VOIS UN TRUC QUE TU POURRAIS INVENTER.


AH OUI, QUOI DONC ?
LE BALAI QUI TE PERMET-TRAIT DE TOUT NETTOYER AVANT CE SOIR.


VU QU'IL EST DÉJÀ TROIS HEURES... SI LA PENDULE EST INTACTE !
QUOI ! TROIS HEURES !


JE VAIS ÊTRE EN RETARD !


VOILÀ, JE SUIS PRÊT ... TU PEUX ME CONDUIRE ?
OÙ DONC ?


POSE PAS TOUT LE TEMPS DES QUESTIONS... CE N'EST PAS LOIN !...
AH BON !

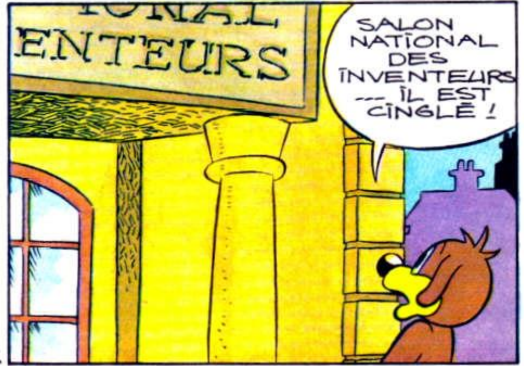

JE N'EN AURAI PAS POUR TRÈS LONGTEMPS...

1900

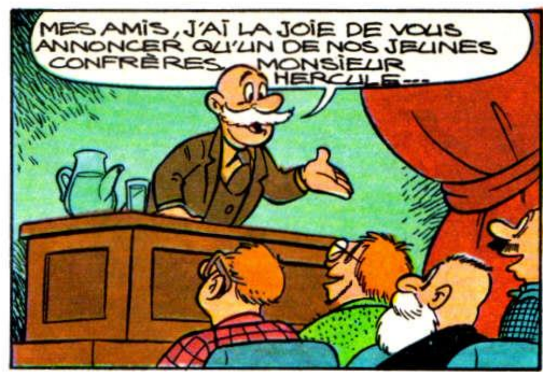

C'EST ICI !


À TOUT DE SUITE !

2

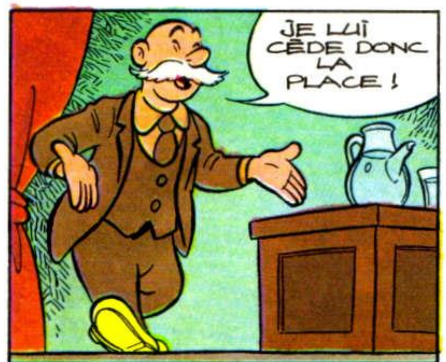

ENTEURS
SALON NATIONAL DES INVENTEURS ... IL EST CINGLÉ !



























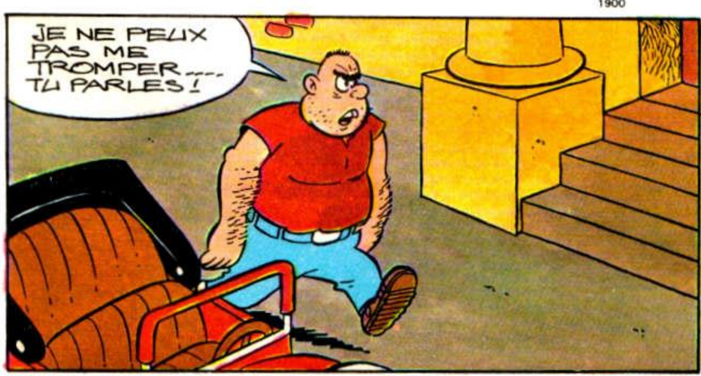

CEPENDANT, DANS LA RUE







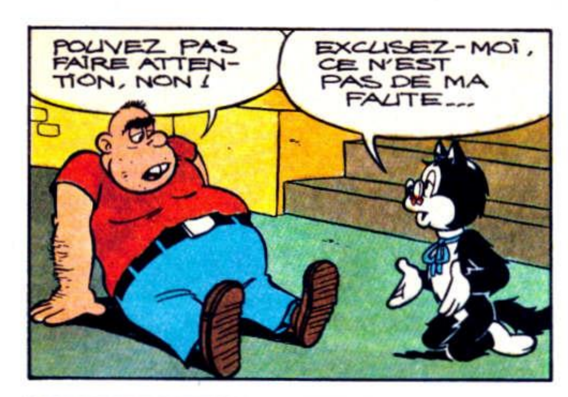









POUVEZ PAS FAIRE ATTENTION, NON !
EXCUSEZ-MOI, CE N'EST PAS DE MA FAUTE...

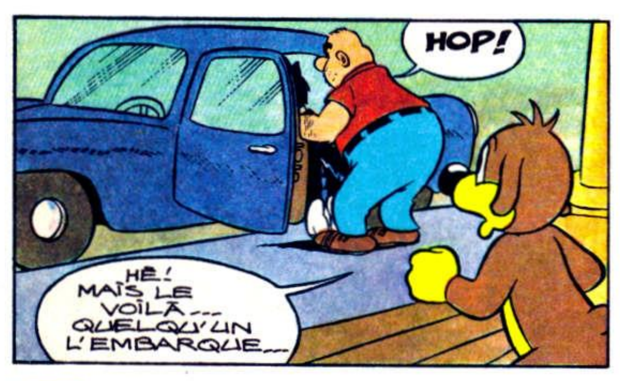

MAIS DITES-MOI... VOUS NE SERIEZ PAS UN PEU INVENTEUR SUR LES BORDS VOUS ?
MIEUX QUE ÇA, MON AMI, MIEUX QUE ÇA...

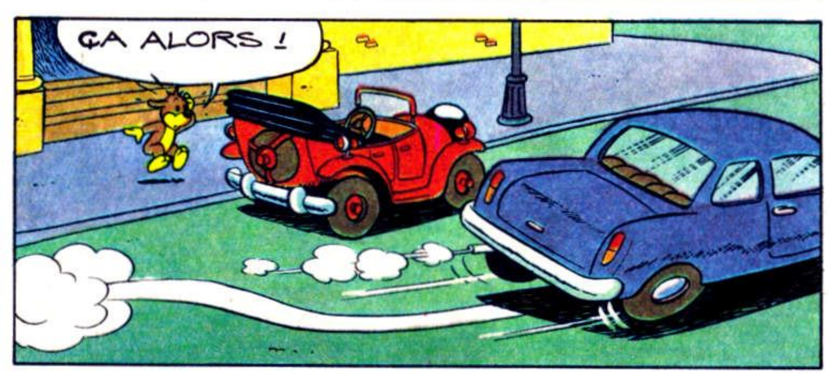

...JE SUIS DE PLUS UN GÉNIE !
VRAI !


TOUT À FAIT CE QU'IL ME FAUT !
OUCH !

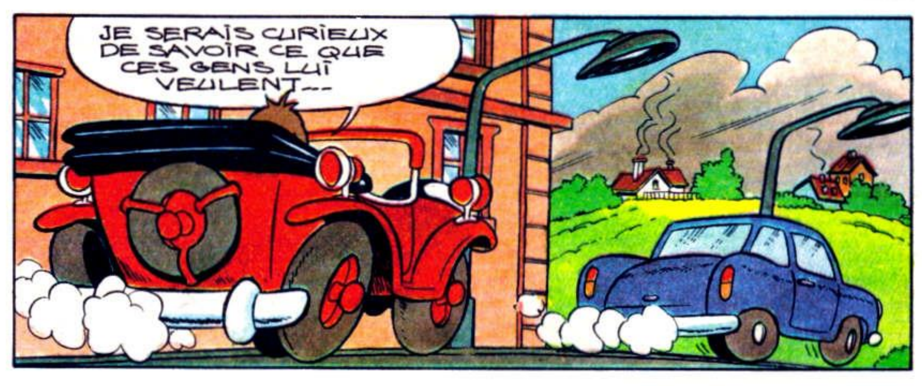

ÇA Y EST, BOSS... J'EN TIENS UN, BOSS !...


BON SANG ! OÙ EST-IL PASSÉ ?
SORTIE


HOP !
HÉ ! MAIS LE VOILÀ... QUELQU'UN L'EMBARQUE...


ÇA ALORS !


JE VAIS LES SUIVRE...


JE SERAIS CURIEUX DE SAVOIR CE QUE CES GENS LUI VEULENT...

1900

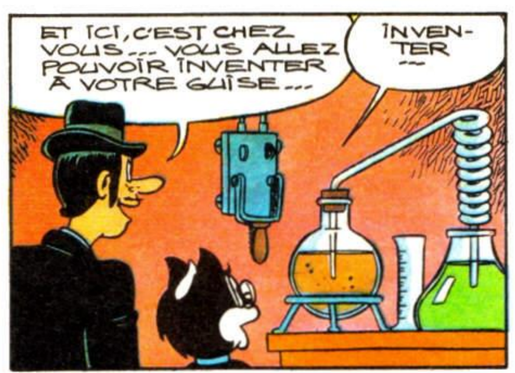

ON SORT DE LA VILLE !


PEU APRÈS.
ÇA Y EST, MONSIEUR L'INVENTEUR. VOILÀ LA MAISON !

4


JE VAIS ME GARER UN PEU PLUS LOIN !


OÙ... OÙ SUIS-JE ?
CHEZ MOI !


ET ICI, C'EST CHEZ VOUS... VOUS ALLEZ POUVOIR INVENTER À VOTRE GUISE...
INVENTER...


MAIS INVENTER QUOI ?
UNE ARME LÉGÈRE, RADICALE, MANIABLE ET SILENCIEUSE !


MAIS VOUS ÊTES CINGLÉ !
ATTENTION ! CELLE-CI AUSSI EST RADICALE... MAIS PLUTÔT
ELLE EST BRUYANTE !

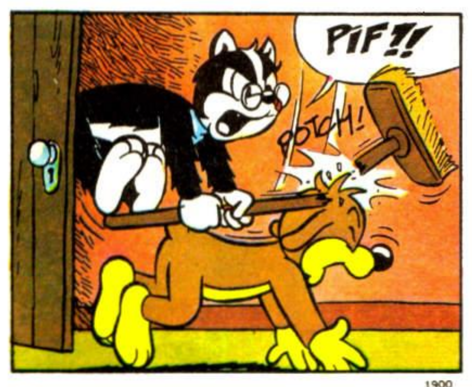

VOUS M'AVEZ SAISI ?
PARFAITEMENT... HEU... PARFAITEMENT...

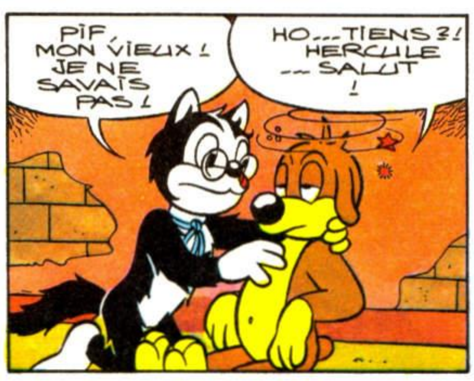

ALORS INVENTEZ BIEN !
C'EST ÇA, BONJOUR CHEZ VOUS !


TU PARLES !... JE VAIS PLUTÔT INVENTER UN MOYEN DE SORTIR D'ICI, OUI !


HÉ... MAIS... MAIS OUI !


CRIC
CRAC
VOILÀ QUELQU'UN !


PIF !!
POTCH !


PIF, MON VIEUX ! JE NE SAVAIS PAS !
HO... TIENS ?! HERCULE ... SALUT !

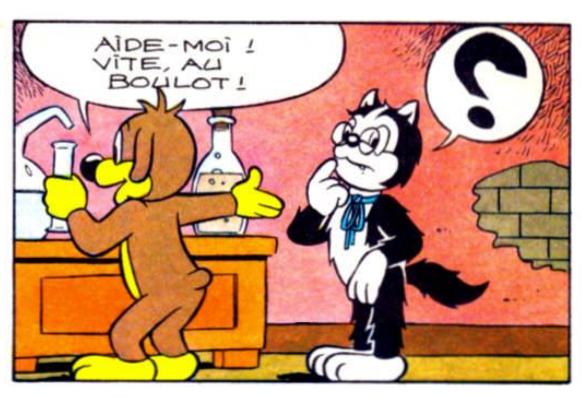

QUI EST CE... CELUI-LÀ ?
C'EST... HEU... C'EST MON ASSISTANT !


COMMENT EST-IL ARRIVÉ JUSQU'ICI ?
IL M'A SUIVI... IL EST TRÈS FIDÈLE !


C'EST PARFAIT ! COMME ÇA, VOUS IREZ PLUS VITE POUR MON INVENTION
MAIS OUI, MAIS OUI...

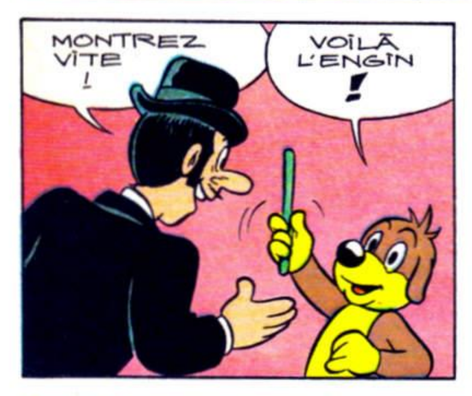

INVENTION ? QUELLE INVENTION ?
UNE ARME LÉGÈRE, RADICALE, MANIABLE ET SILENCIEUSE !


IL Y A MÊME TOUT LE MATÉRIEL !
HÉ, MAIS ...

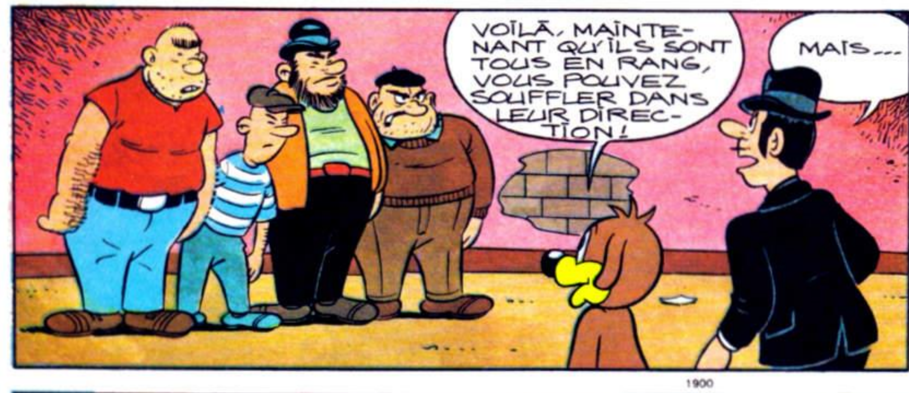
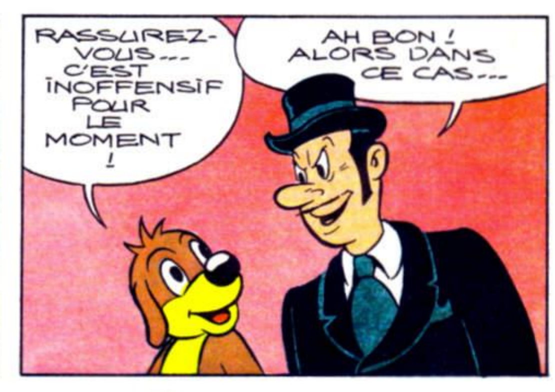
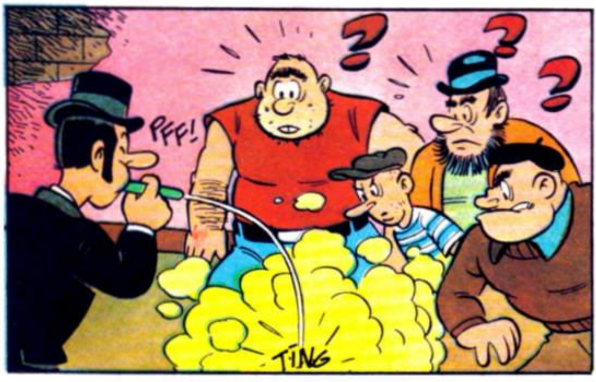
... MAIS OUI ! J'AI UNE IDÉE !

AIDE-MOI ! VITE, AU BOULOT !
?

UNE HEURE PLUS TARD.
HÉ HO, OUVREZ !
BOM BOM

KOIKIGNA ?
ALLEZ CHERCHER VOTRE CHEF, ON A TROUVÉ !

ET...
ON ME DIT QUE VOUS AVEZ TROUVÉ !
OUI ! RAPIDE, EFFICACE, MANIABLE ET TOUT ET TOUT !

MONTREZ VITE !
VOILÀ L'ENGIN !

MAIS C'EST UNE VULGAIRE SARBACANE
PAS SI VULGAIRE QUE ÇA ... RASSEMBLEZ DONC VOS HOMMES !

MAXEY, RAMEUTE LA BANDE !
O.K. BOSS !
C'EST ÇA !

VOILÀ, MAINTENANT QU'ILS SONT TOUS EN RANG, VOUS POUVEZ SOUFFLER DANS LEUR DIRECTION !
MAIS...

RASSUREZ-VOUS ... C'EST INOFFENSIF POUR LE MOMENT !
AH BON ! ALORS DANS CE CAS...
1900

PFF!
TING

ZZZZZZZ
6

ET VOILÀ ! EUX AUSSI SONT INOFFENSIFS GRÂCE À CE GAZ SOPORIFIQUE !



















1900

LE LENDEMAIN...







# JE BLAGUE

Une fermière, qui doit s'absenter durant une quinzaine de jours, laisse ses consignes à son aide, et lui dit en particulier :
– Pour les œufs : marquez bien sur la coquille le jour où ils ont été pondus.
A son retour la fermière regarde les œufs et sur chacun d'eux voit, en écriture appliquée ce mot : "Aujourd'hui".

Stéphane Moalic,
22400 Lamballe

●

Quelle heure est-il quand une pendule sonne 13 coups ?
- L'heure de la faire réparer...

Un monsieur rencontre un ami dans la rue et lui demande :
– Au fait : ces vacances, ça s'est bien passé ?
– Si on veut, répond l'autre, j'ai passé huit jour dans le coma...
– Ah ! Et vous avez eu beau temps ?

Philippe Ascargosta,
44910 SAINT-MALO DE GUERSEC

●

Un fakir dit à un autre fakir :
– Venez ce soir à la maison, nous jeûnerons ensemble...

Deux mites se promènent sur un complet veston et bavardent :
– Vous partez en vacances cette année ?
– Oui, j'ai trouvé un petit trou au bord de la Manche...

●

Dans une salle d'opérations, le chirurgien place une épingle à linge sur le nez de la malade à opérer.
– Là... comme ça, vous ne sentirez rien !

Laurent Cassaro,
13770 VENELLES

Au moment d'engager une domestique, Madame Dusnob, qui adore les chats, lui demande :
– Aimez-vous les chats ?
– Oh ! Madame, je ne suis pas difficile... Je mange de tout !!!

Lina Renna,
91800 BOUSSY-SAINT-ANTOINE

●

Un bijoutier, attaqué par un éléphant, appelle la police :
– Je suis cambriolé par un éléphant...
– Pouvez-vous me le décrire ?
– Bon : il a l'air d'un éléphant, bien gros, gris avec une trompe... Un éléphant, c'est un éléphant ! Non ?
– Pas forcément... Est-il indien ou africain ?
– Quelle est la différence ?
– L'éléphant d'Inde a des petites oreilles collées à la tête, tandis que celui d'Afrique a de grandes oreilles souples... Quelles sortes d'oreilles a votre voleur ?
– Allez savoir, glapit le bijoutier, il a un bas sur la tête !

Nelly Guillemain,
91300 MASSY


the Littles™
Connais-tu les Littles ! Une famille de minuscules poupées qui tiennent dans le creux de ta main !
Va vite les découvrir chez ton marchand de jouets, il te donnera gratuitement 10 étiquettes auto-collantes pour décorer tes cahiers.
Jouets vendus séparément.
Nouveau
Ogilvy & Mather
THE LITTLES
MATTEL®
Dans la jolie chambre, papa va coucher bébé dans son petit berceau. Bonne nuit !




# UN COUP KARATE

**Dicentim n'est pas bien baraqué, et ça n'a pas raté, on lui fait rencontrer un nommé BARAKÉ...**

par KAMB

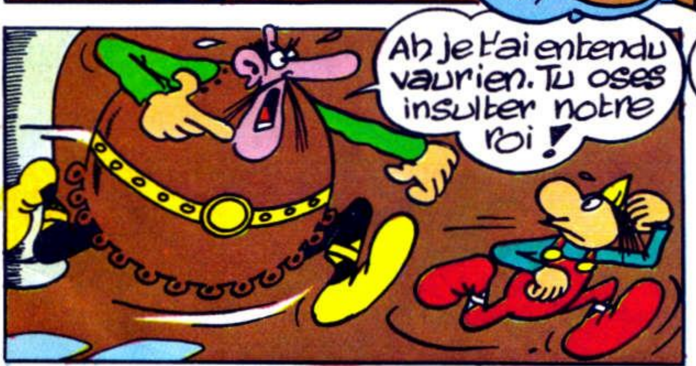
## Un coup... Karaté

POILENVILLE















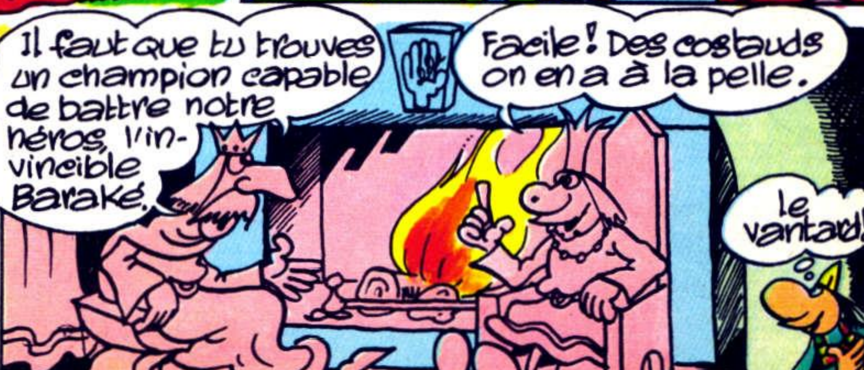


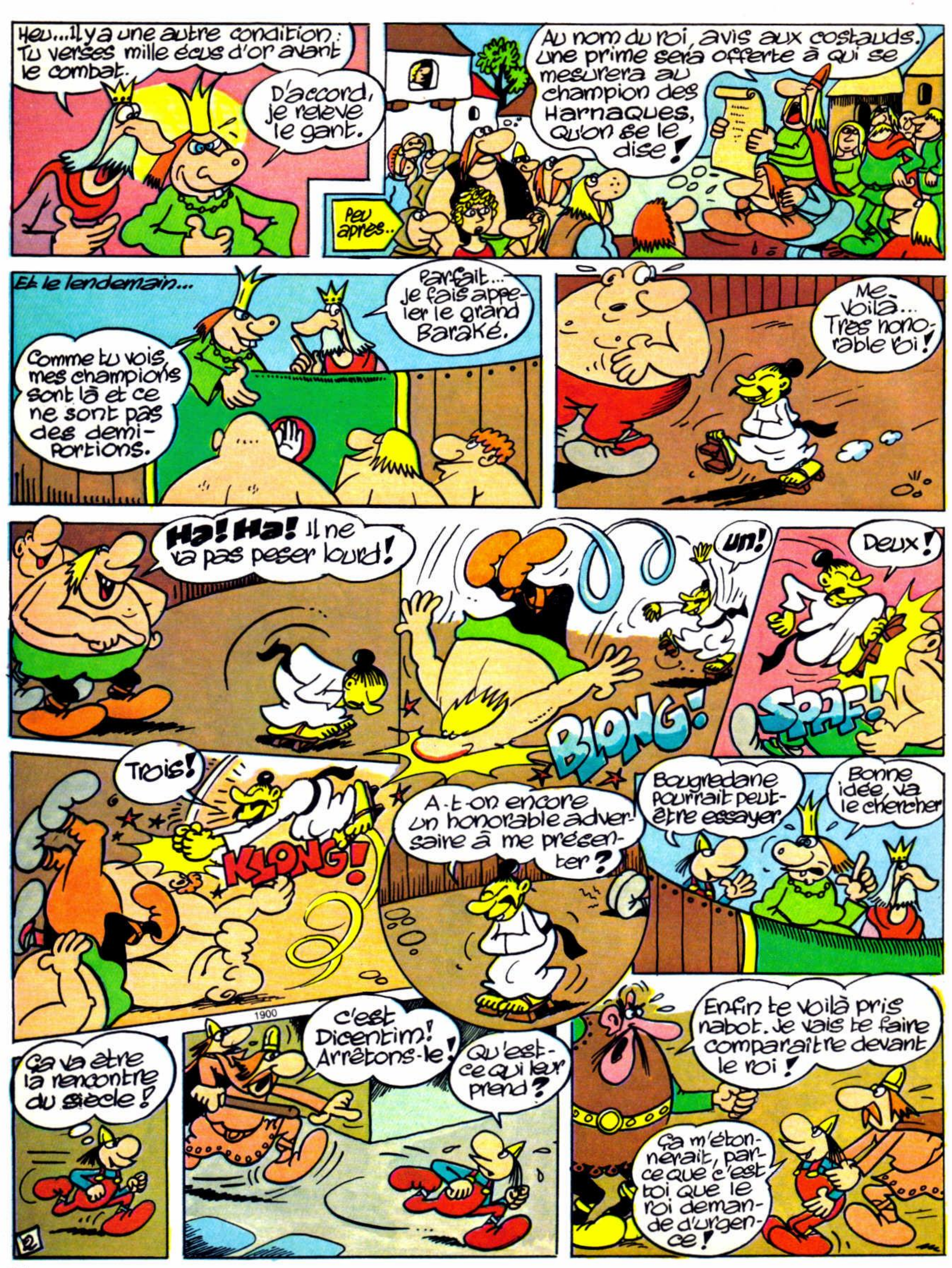





© Ed. VAILLANT 1900




Heu... Il y a une autre condition : Tu verses mille écus d'or avant le combat.
D'accord, je relève le gant.
Au nom du roi, avis aux costauds. Une prime sera offerte à qui se mesurera au champion des Harnaques, Qu'on se le dise !
Peu après...
Et le lendemain...
Comme tu vois, mes champions sont là et ce ne sont pas des demi-portions.
Parfait... Je fais appeler le grand Baraké.
Me voilà... Très honorable roi !
Ha! Ha! Il ne va pas peser lourd !
Un !
Deux !
BLONG !
SPAF !
Trois !
KLONG !
A-t-on encore un honorable adversaire à me présenter ?
Bougredane pourrait peut-être essayer.
Bonne idée, va le chercher
1900
Ça va être la rencontre du siècle !
C'est Dicentim ! Arrêtons-le !
Qu'est-ce qui leur prend ?
Enfin te voilà pris nabot. Je vais te faire comparaître devant le roi !
Ça m'étonnerait, parce que c'est toi que le roi demande d'urgence !


S'il me demande, c'est que je suis indispensable.
Bougredane, tu es notre dernière chance.
Est-ce le noble moustachu que je dois envoyer au tapis ?
Comment que je vais l'écrabouiller ce Matuvu !
HI HI HI !
A dégager !
SPLATCH !
Tu as gagné Faribol. Je n'ai plus personne à opposer à ton Baraké.
Miracle sire ! Il y a là un mystérieux bonhomme qui dit relever le défi.
KICÉTICEZIGOTO ?
Nous allons combattre selon les règles du KAHOKAPARATÉ.
Je ne connais pas.
Soulève le couvercle, tu trouveras dedans de quoi t'équiper.
KLONG !
1900
ÇANAPARATÉ !
Je rêve ! Mais c'est Dicentim !
Tu as gagné.
Je veux voir la promise
Je vais la chercher
3

Peu après...

Voila, c'est la main de ma fille, reproduction en ivoire sculpté d'une très grande fidélité.

Rends-moi mon or escroc !

Désolé, je dois payer les frais de déplacement de mon champion. Et il vient de loin !

1900

J'ai été roulé par le roi des filous !

Ce n'est pas Poilendur mais Poirendur Qu'il faudrait l'appeler.

Je t'ai entendu vaurien, Tu oses insulter le roi !

Méfie-toi. Tu as vu ce que ça coûte de t'attaquer à plus petit que toi !

4

FIN


# BOURICO. ATTENTION A LA RUADE.

Bourico, c'est le compagnon des chercheurs d'or. Chacun son tour il faut le charger : un piolet, un lasso, un chapeau... Mais attention ! Il faut être adroit. A chaque fois qu'on le charge, on risque la ruade ! Car, c'est une sacrée tête de mule Bourico. Quand il rue, il envoie tout promener ! Qui va le faire ruer ?

Bourico, c'est du suspense, c'est du rodéo !

Idéal Loisirs Distribution,
12, av. Albert Einstein. 93150 Le Blanc-Mesnil.

Le jeu de Bourico




Grâce à ses "miroirs ardents" Archimède incendie la flotte romaine, à Syracuse. En 1978 Pif-Gadget offre le **four solaire.**







Ne sachant pas dessiner, et alors que son fils Isidore, qui était dessinateur, part à l'armée, Niepce invente en 1822 la photographie. En 1975 Pif-Gadget offre l'**appareil photo.**

Vers 1650, le Hollandais Zachaïre Jansen met au point le microscope qui grossit 200 fois. En 1974, Pif-Gadget offre le **microscope.**





TOUSSAT

Vers les années 800, un calife offre à Charlemagne une horloge à eau (clepsydre) sonnant l'heure. En 1979 Pif-Gadget offre la **clepsydre.**

## ABONNE-TOI ET LIS PIF GRATUITEMENT PENDANT 3 MOIS

En t'abonnant aujourd'hui à PIF-GADGET pour 273 F par an au lieu de 364 F, tu économises 91 F (soit 13 numéros ou encore un trimestre gratuit). 52 Numéros pour le prix de 39! Ça c'est génial. Mais ce n'est pas tout. À tout nouvel abonné, j'offre un super album. S'instruire en s'amusant tout en réalisant une économie, voilà ce que propose PIF-GADGET. Parles-en vite avec tes parents!




### OFFRE EXCEPTIONNELLE D'ABONNEMENT

**OUI,** je souhaite souscrire un abonnement d'un an à PIF-GADGET et réaliser une économie de 91 F. Je recevrai 52 numéros, alors que je vous en paie 39. Vous m'enverrez prochainement **un super album TARANIS.**
C'est mon cadeau de bienvenue.
☐ France Métropolitaine exclusivement : 273 F.
☐ Etranger et DOM TOM : 365 F.

**NON,** je préfère souscrire un abonnement à six mois et réaliser une économie de 39 F.
Ci-joint mon règlement de 143 F (Étranger 199 F).
Envoyez-moi en cadeau **un album broché RAHAN.**

**NON,** je préfère souscrire un abonnement à trois mois et réaliser une économie de 13 F. Ci-joint mon règlement de 78 F (France exclusivement). Envoyez-moi en cadeau **un poster en couleur** d'un personnage de PIF-GADGET.

Offre valable jusqu'au 10.12.81

NOM ____________________

PRENOM ____________________

ADRESSE ____________________

CODE POSTAL ____________________

VILLE ____________________

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19____

J'établis mon règlement **à l'ordre de BRED/VAILLANT** (et non pas SERP).
Bon à retourner à SERP-Gestion abonnements Pif-Gadget
BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX

63

# LA JUNGLE EN FOLIE

**Vous pensiez peut-être que le mambo c'était une danse rétro : ERREUR ! MAMBO c'est le nom d'un panda qui rencontre Zizi la catcheuse et... c'est pas plus une histoire de fous qu'un tigre qui mange des pommes.**




# La Jungle en folie : MAMBO, ZIZI, PANDA.

TIENS LENTOURLOUP ! TU DISTRIBUES DES PROSPECTUS MAINTENANT ?

PARFAITEMENT ! DANS LES RÈGLES DE L'ART, C'EST-À-DIRE UN PAR UN, DE LA MAIN À LA MAIN, DANS L'ORDRE SUBSÉQUENT, ET EN COMMENÇANT PAR CELUI DU DESSUS !

HOULALA ! T'AS SUIVI DES COURS DE FORMATION PROFESSIONNELLE OU C'EST UN DON ?

1

NON, NON. JE LES DONNE. GRATUITEMENT, EN QUELQUE SORTE. C'EST COMPLÈTEMENT DONNÉ. BREF ! CE QU'ON APPELLE UN VRAI DON.




C'EST LA RAISON POUR LAQUELLE J'AI RENONCÉ À ENGAGER UN SPÉCIALISTE. TROP BIEN PAYÉ. JE PRÉFÈRE DISTRIBUER MES PROPRES PROSPECTUS MOI-MÊME !



© DARGAUD EDITEUR PARIS 1981

1900

QUELLE MENTALITÉ ! SI POUR RAISON D'ÉCONOMIE TOUT LE MONDE SE MET À TOUT FAIRE TOUT SEUL, NOUS ALLONS VERS DES BOULEVERSEMENTS SOCIAUX IMPRÉVISIBLES !









JE COMMENCE À COMPRENDRE BEAUCOUP DE CHOSES !
...J'AI ESSAYÉ DE ME FAIRE EMBAUCHER COMME DISTRIBUTEUR, UNE FOIS... ON M'A FAIT PASSER TOUT UN TAS DE TESTS...
?


..MALHEUREUSEMENT J'AI ÉTÉ DÉCLARÉ INAPTE !
POUR FAIRE LE DISTRIBUTEUR DE PROSPECTUS ?


CRAC !
NON. DE CACAHUÈTES.
SCRONTCH


SALUT LES AMIS ! J'AI ENTENDU DIRE QU'IL Y AVAIT UNE DISTRIBUTION GRATUITE, ICI !... DISTRIBUTION DE QUOI ?
PROSPECTUS. UNIQUEMENT POUR LES HABITANTS DU QUARTIER !


... SAUF, BIEN ENTENDU, SI TU AS UNE LICENCE DE FRANÇAIS, UNE MAÎTRISE DE PHILO, UN DOCTORAT DE CHINOIS ANCIEN, OU UNE AGRÉGATION D'HISTOIRE-GÉO !
3


SACRÉDIÉ ! JE N'AI JUSTEMENT PAS MES DIPLÔMES SUR MOI !...
...IL S'AGIT DE PROUVER QUOI ?
?


QUE TU SAIS LIRE !!


ÇA, C'EST BIEN VRAI QUE PLUS ÇA VA ET PLUS LES DIPLÔMES SONT DE PLUS EN PLUS EXIGÉS POUR DE PLUS EN PLUS SERVIR À PRESQUE PLUS RIEN, DE NOS JOURS !!
ÇA NE POUVAIT PAS ÊTRE MIEUX DIT.

1900


JE SAIS LIRE ! LA PREUVE !!
SCHLAC !


"LOINTAINEMENT,... FERMETURE D'UN CARRÉ DES FOULTITUDES ... HEU ... SORTIE PAYANTE POUR LES MESSIEURS."
SCRATCH
MAMBO, MON VIEUX, JE SUIS DÉSOLÉ DE TE LE DIRE, MAIS...


...TU TIENS TA FEUILLE À L'ENVERS
!!!
4


?!


TU AS RAISON ...
ÇA CHANGE TOUT !


PROCHAINEMENT, OUVERTURE D'UN CERCLE DES SOLITAI-RES ! ENTRÉE GRATUI-TE POUR LES DAMES !


ÇA SERT À QUOI, UN CLUB DES SOLITAIRES ?


À LUTTER CONTRE LA SOLITUDE EN RÉUNISSANT DES SOLITAIRES POUR QU'ILS SE SENTENT MOINS SEULS !
REFERME CETTE BOUCHE, JOË, JE VIENS D'EMMÉNA-GER ET J'AI ENVIE D'ÊTRE SEUL.
SLUUP !


DOUCEMENT... UN PEU PLUS À GAUCHE.... ENCORE UN PEU... STOP !
EN TANT QUE REPRÉSENTANT LÉGAL DE LA LIGUE DES CONSOMMATEURS, J'ESTIME QU'IL Y A TROMPERIE SUR LA MARCHANDISE !!
5


INTÉRESSANT, ÇA ! PRÉCISE TA PENSÉE, PAULO, SI JAMAIS TU EN AS UNE !


À PARTIR DU MOMENT OÙ UN CLUB DE SOLITAIRES COMPTE UN SECOND MEMBRE, J'ESTIME QU'ON DEVRAIT INTERDIRE CE GENRE DE PUBLICITÉ MENSONGÈRE !
HEIN ?!


MES PROSPECTUS !
TRÈS JUSTE ! UN SOLITAIRE AIMANT LA SOLITUDE PEUT-IL LÉGITIMEMENT LA TROUVER DANS UN CLUB OÙ IL Y A TOUT LE TEMPS PLEIN DE MONDE DANS TOUS LES COINS ?!

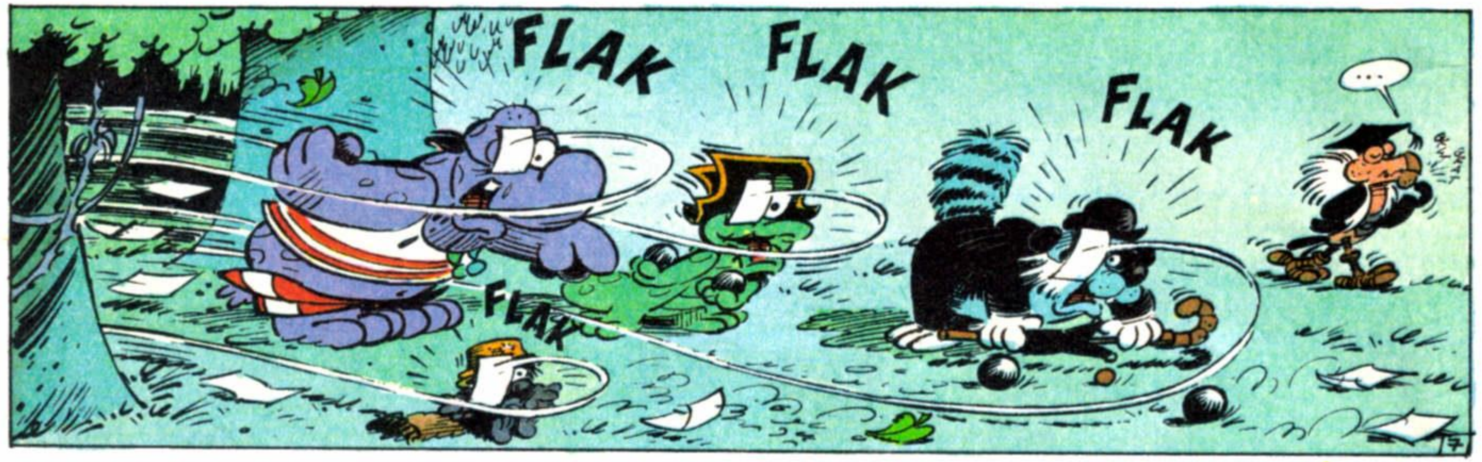
1900


LE FAIT EST ! DÈS L'INSTANT OÙ UN DEUXIÈME SOLITAIRE S'EST INSCRIT DANS UN CLUB DE SOLITAIRES, ÇA NE FAIT PLUS QU'UNE PAIRE D'EX-SOLITAIRES !!!
SANS BLAAÂÂGUE ?


EN TANT QUE REPRÉSENTANT DES ASSOCIATIONS DE CONSOM-MATEURS, J'AJOUTE QU'UN EX-SOLITAIRE, N'ÉTANT PLUS SEUL (PAR DÉFINITION), DEVRAIT ÊTRE IMMÉDIATEMENT RADIÉ DE LA LISTE D'UN CLUB DE SOLITAIRES !!!
BON ! D'ACCORHHD ! MAIS LEGHHUEL ? LE FFFPREMIER OU LE CHHECOND ?
6


DÉCIDÉMENT, LENTOURLOUP, TOUTES QUESTIONS D'ÉTHIQUE DE LINGUISTIQUE, OU DE MORALE COMMERCIALE MISESÂ PART...

...JE NE VOIS VRAIMENT PAS DANS L'OEIL DE QUEL ABRUTI...

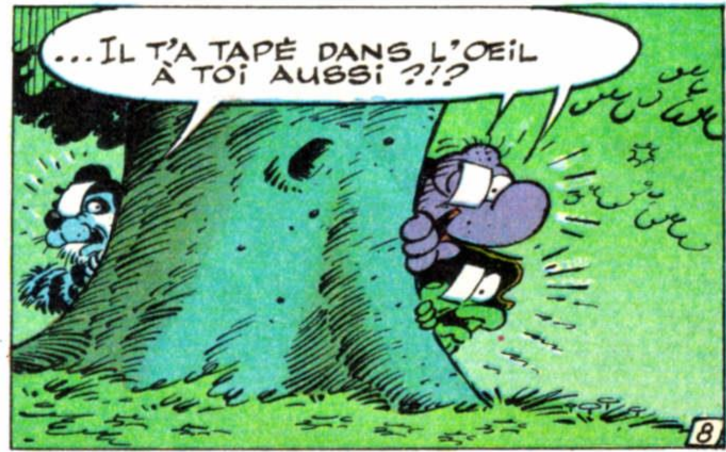
WOOOOOFFFFFF
CETTE HISTOIRE DE CLUB POURRAIT BIEN TAPER !
?

FLAK
FLAK
FLAK
FLAK
...
7

HÉ, JOÉ ! TU AS VU ? JE CROIS QUE LE VENT A TOURNÉ !!!

...UN... DEUX...TROIS ...QUATRE... CINQ : JE VAIS RECEVOIR UNE BONNE NOUVELLE ...

WOOOOFFF
FLAK
1900

QUEL EST LE MALPRO-PRE QUI ME JETTE CES COCHONNERIES DE PROSPECTUS AU VISAGE ?!?

C'EST MOI. POURQUOI ? ...

...IL T'A TAPÉ DANS L'OEIL À TOI AUSSI ?!?
8

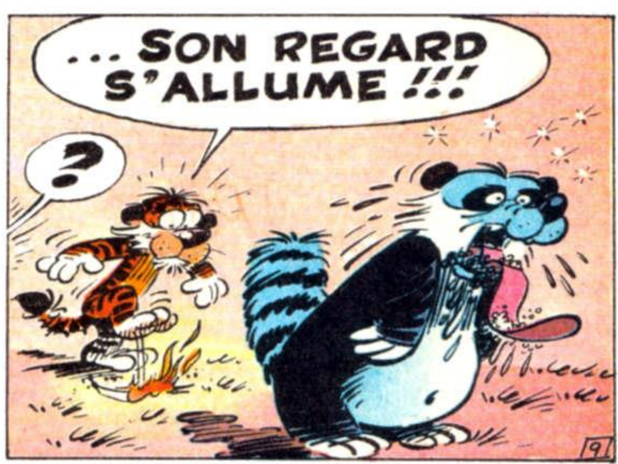

LÀ N'EST PAS LA QUESTION !
C'EST ÇA L'ENNUI, AVEC LES QUESTIONS ON NE LES RETROUVE JAMAIS À L'ENDROIT OÙ ON LES A POSÉES.


LENTOURLOUP ! LA QUESTION EST...

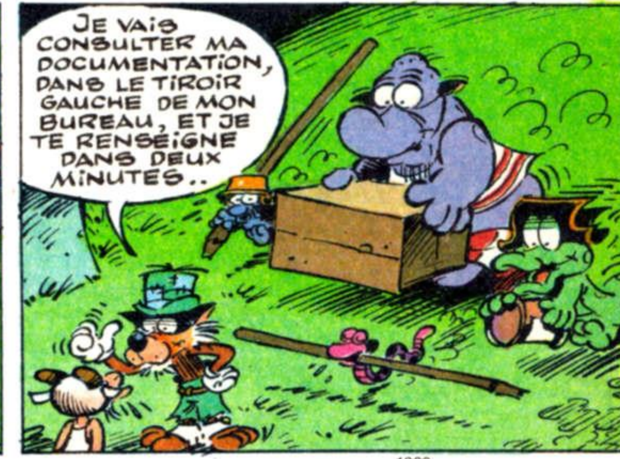

...OU EST-CE QU'ON S'INSCRIT ?
FROT
FROT FROT




SACREPIED ! QUE SE PASSE-T-IL ?
BAH ! CE N'EST RIEN ! COMME TOUT LE MONDE ICI IL EST AMOUREUX DE PERRETTE, ET JE CROIS QUE...

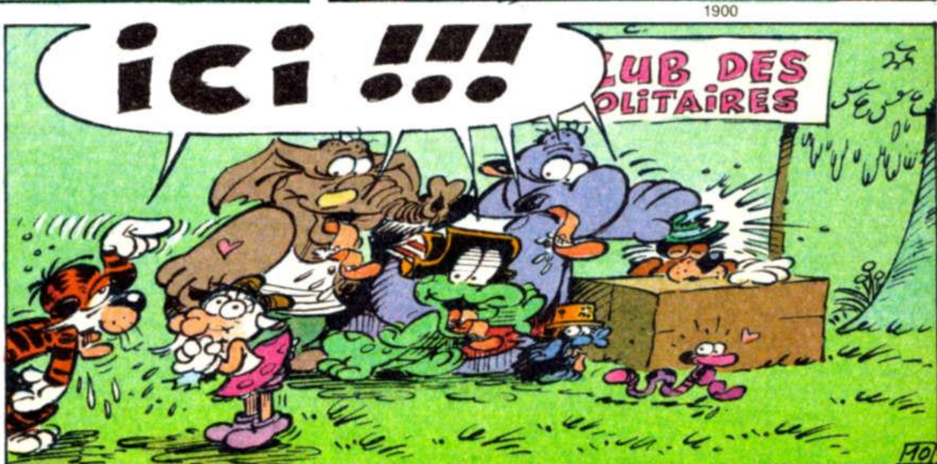

... SON REGARD S'ALLUME !!!
?
9

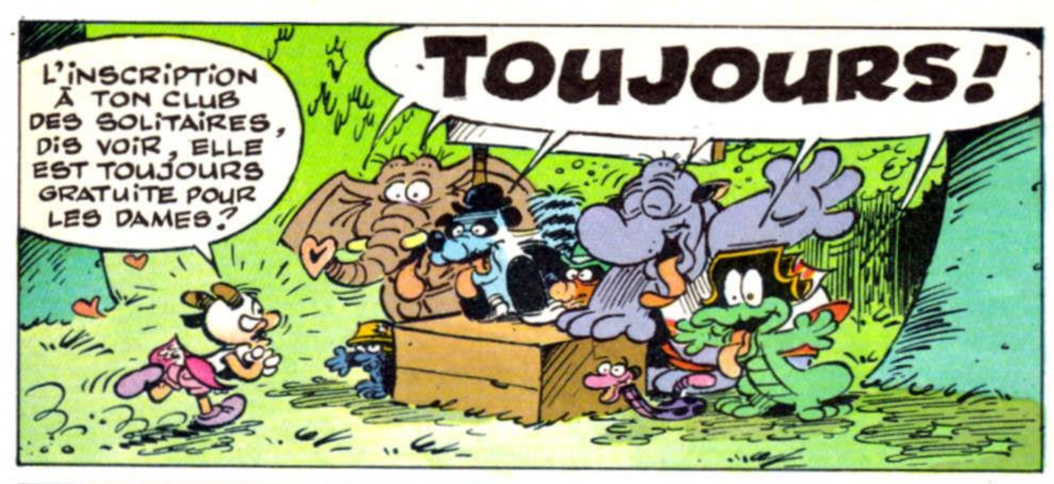

HEU... JE TE DEMANDE JUSTE UNE SECONDE, MA CHÈRE PETITE PERRETTE...


JE VAIS CONSULTER MA DOCUMENTATION, DANS LE TIROIR GAUCHE DE MON BUREAU, ET JE TE RENSEIGNE DANS DEUX MINUTES..

1900


BON... ATTENDS... TU DISAIS, JE CROIS ...HEU... OÙ EST-CE QU'ON S'INSCRIT ?
CLUB DES SOLITAIRES


ICI !!!
CLUB DES SOLITAIRES
10


L'INSCRIPTION À TON CLUB DES SOLITAIRES, DIS VOIR, ELLE EST TOUJOURS GRATUITE POUR LES DAMES ?
TOUJOURS!


PAR CONTRE, LA COTISATION POUR LES HOMMES VIENT DE DOUBLER!!!


MON DIEU ! DOUBLER LA COTISATION D'UN SEUL COUP, TU NE CROIS PAS QUE ÇA RISQUE DE LES DÉCOURAGER ?
TU PARLES! REGARDE DONC DERRIÈRE TOI !


?!
C'EST BIEN ICI QU'ON OBTIENT UN RENCART AVEC PERRETTE LA BELLE CHEVRETTE ?
À LA QUEUE COMME TOUT LE MONDE !
11


NOM, PRÉNOM, QUALITÉS, MOTIVATIONS...


NOM : LA BELLE CHEVRETTE, PRÉNOM : PERRETTE. QUALI-TÉS : COEUR À PRENDRE. MOTIVA-TIONS : P.D.G. ONLY.


QUESTION PÉDÉGÉ, Y A-T-IL UN POINT SUR LEQUEL TU SOIS FIXÉE ?
MHN, PAS VRAIMENT. LA COULEUR DES YEUX PAR EXEMPLE, ME LAISSE COMPLÈTEMENT INDIFFÉRENTE

1900


TIENS, À PROPOS DE PÉDÉGÉ, J'ANNONCE L'OUVERTURE PROCHAINE D'UN CABINET-CONSEIL POUR LA CRÉATION DE NOUVELLES SOCIÉTÉS. IL Y EN A QUE ÇA INTÉRESSE ?
OUI, MOI!
MOI!
MOI!
MOI!
MOI!
MOI!
MOI!
MOI!
MOI!


ÇA DOIT ÊTRE CE QU'ON APPELLE LA "SOCIÉTÉ DE CON-SOMMATION". BEAU-COUP DE SOCIÉTÉS, MAIS, POUR CE QUI EST DE CONSOM-MER, PEAU DE BALLE !
12


AH, PRÉCISION IMPORTANTE : JE N'AI RIEN, ABSOLUMENT RIEN CONTRE LES ÉMIRS DU PÉTROLE.
...MIRS DU PÉTROLE.


LENTOURLOUP ! SI JAMAIS TU OUVRES UN CABINET-CONSEIL POUR LE FORAGE DE PUITS DE..
GULP


LAISSE TOMBER, MAMBO ! C'EST PLUS FACILE DE FAIRE SON TROU DANS LA SOCIÉTÉ LIBÉRALE QUE DANS LES SABLES DU DÉSERT !!!

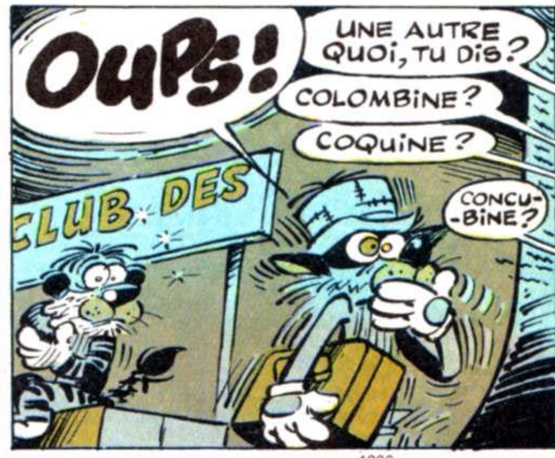

HO, LENTOURLOUP ! EST-CE QUE TU ACCEPTES LES VERS SOLITAIRES ?
OÙ ÇA ?


DANS TON CLUB DES SOLITAIRES !

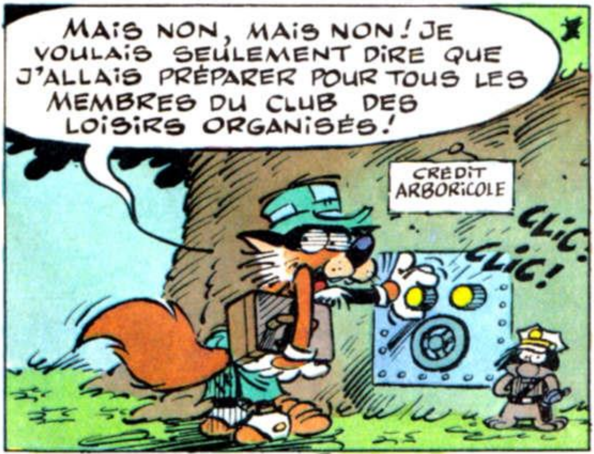

PAS QUESTION, SOLO ! LA PLUPART DES MEMBRES S'INSCRIVENT DANS L'ESPOIR DE SE FAIRE PASSER LA BAGUE AU DOIGT, ET TOI, TU PASSES TON TEMPS À PERDRE TES ANNEAUX !
OUSTE !
....
13


BREF !
ET MAINTENANT QU'ILS SONT TOUS INSCRITS, ET QU'ILS ONT TOUS VERSÉ UNE GROSSE COTISATION, LENTOURLOUP, QU'EST-CE QUE TU VAS FAIRE ?..


JE VAIS CHERCHER UNE AUTRE COMBINE...


OUPS !
UNE AUTRE QUOI, TU DIS ?
COLOMBINE ?
COQUINE ?
CONCU-BINE ?
CLUB DES

1900


MAIS NON, MAIS NON ! JE VOULAIS SEULEMENT DIRE QUE J'ALLAIS PRÉPARER POUR TOUS LES MEMBRES DU CLUB DES LOISIRS ORGANISÉS !
CRÉDIT ARBORICOLE
CLIC !
CLIC !


AUSSI JE DEMANDE INSTAMMENT À TOUS LES MEMBRES DU CLUB, SURTOUT LES MEMBRES ACTIFS, D'OUBLIER CETTE HISTOIRE DE CONCUBINES !


BON, D'ACCORD. MAIS ET POUR LES MEMBRES INACTIFS ?
14


PARDI L'AMI !..
JE ME PRÉSENTE : COMMANDANT KOSTOD SCIENTIFIQUE, AVENTURIER, HOMME D'ACTION ET CONFÉRENCIER MONDIALEMENT CÉLÈBRE !


C'EST EXACT, JE VOUS AVAIS RECONNU TOUT DE SUITE ! ENCHANTÉ, COMMANDANT KRADO !
NON, PAS KRADO. KRAPO !


JE DOIS RECONNAÎTRE QUE LA CÉLÉBRITÉ, AVEC SON CORTÈGE DE SERVITUDES COMPORTE NÉANMOINS, PAR CERTAINS CÔTÉS, DES ASPECTS AGRÉABLEMENT POSITIFS.
VOUS EN AVEZ DE LA CHANCE, COMMANDANT DRAPO !
ET À PART ÇA, QU'EST CE QUE VOUS FAITES PAR ICI. Z'ÊTES ÉGARÉ ?


PAS EXACTEMENT. VOUS NE CONNAISSEZ PAS UNE ASSOCIATION QUELCONQUE D'ABRUTIS DÉSOEUVRÉS OÙ JE POURRAIS FAIRE UNE CONFÉRENCE BIEN PAYÉE ?
15


UNE CONFÉRENCE BIEN PAYÉE, HEIN ? VOUS TOMBEZ BIEN, COMMANDANT KRISTO J'ADORE RENDRE SERVICE AUX GENS !
JE VAIS DONC VOUS DONNER SATISFACTION SUR UN POINT.


JE VAIS ÊTRE BIEN PAYÉ ?
OUILLE !


NON. JE PARLAIS DE L'AUTRE POINT !!

1900


MES AMIS ! DANS LE CADRE DES ACTIVITÉS DU CLUB, LE COMMANDANT KRENO EST VENU DE LOIN POUR FAIRE... DEVINEZ QUOI ?
?!?
POF !
POF !


DES CONTORSIONS ?
DES TOURS DE MAGIE ?
DE LA MUSIQUE AVEC SES JOUES ?
NON.
UNE CONFÉRENCE !


BERK !
BURK !
PROTZ !
J'ÉTAIS CERTAIN QUE ÇA VOUS PASSIONNERAIT !
16

ASSEYEZ-VOUS TOUS, INSTALLEZ-VOUS CONFORTABLEMENT, PRENEZ PLACE ...
CLUB DES CÉLIBATA
EST-CE QU'ON A LE DROIT DE DORMIR ?
DÉPÊCHE-TOI, ASTY, SINON TU N'AURAS PAS UNE BONNE PLACE ...
?
OUI, MAIS PAS À CÔTÉ DE PERRETTE LA BELLE CHEVRETTE, HÉLAS !
16 BIS










1900





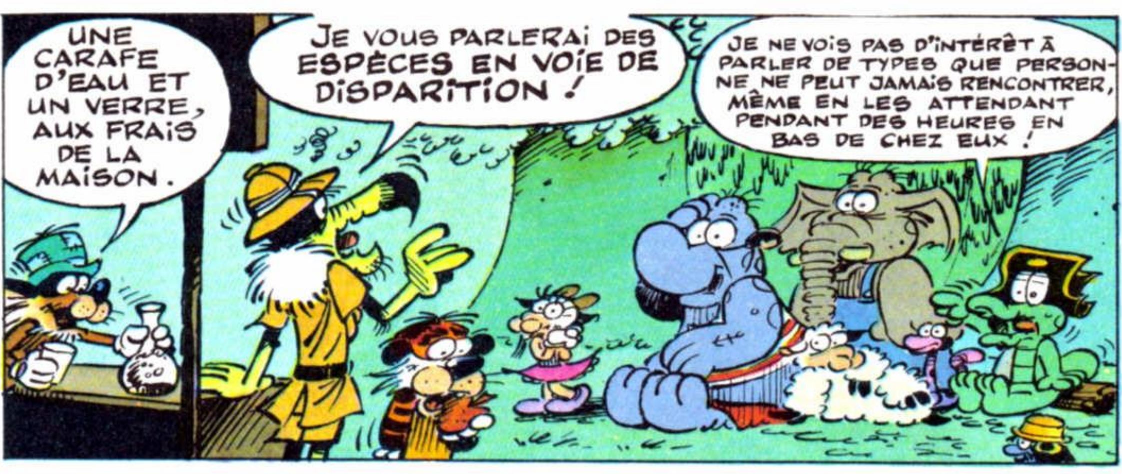








PUISQUE C'EST COMME ÇA, C'EST MOI QUI CHOISIRAI LE SUJET !!!


UNE CARAFE D'EAU ET UN VERRE, AUX FRAIS DE LA MAISON.
JE VOUS PARLERAI DES ESPÈCES EN VOIE DE DISPARITION !
JE NE VOIS PAS D'INTÉRÊT À PARLER DE TYPES QUE PERSONNE NE PEUT JAMAIS RENCONTRER, MÊME EN LES ATTENDANT PENDANT DES HEURES EN BAS DE CHEZ EUX !


MADEMOISELLE, MESSIEURS ! COMME VOUS LE SAVEZ TOUS, CERTAINES ESPÈCES MENACÉES SONT EN VOIE D'EXTINCTION TOTALE !..
PERMETTEZ ! PERMETTEZ !


N'OUBLIEZ PAS QUE JE SUIS POUR LA DÉFENSE DE TOUTES LES FORMES D'EXTINCTION !...
...MOI, MAMBO LE PANDA...
EN TANT QUE POMPIER HONORAIRE ! EVIDEMMENT.
18


VOUS N'ÊTES QU'UN VULGAIRE PERTURBATEUR À LA SOLDE DES FORCES RÉTROGRADES, ET VOUS NE M'EMPÊCHEREZ PAS DE PARLER !


TATSA POIN TATSAPO


QU'EST-CE QU'IL FAIT ?
SCRTCH !
IL SONNE L'EXTINCTION DES FEUX.

1900


TARATATSA POINPO
JE N'EN PEUX PLUS !...ET SI ON APPELAIT LA POLICE !?!


DÉLICAT PROBLÈME... VOUS CONNAISSEZ LES RÈGLEMENTS DE SÉCURITÉ DES SALLES DE SPECTACLE !
NON. POURQUOI ?


ATARA
AUSSITÔT APRÈS QU'ELLE AIT ÉVACUÉ LE TRUBLION, LA POLICE EXIGERAIT IMMÉDIATEMENT LE RETOUR DU POMPIER DE SERVICE !
19




























1900

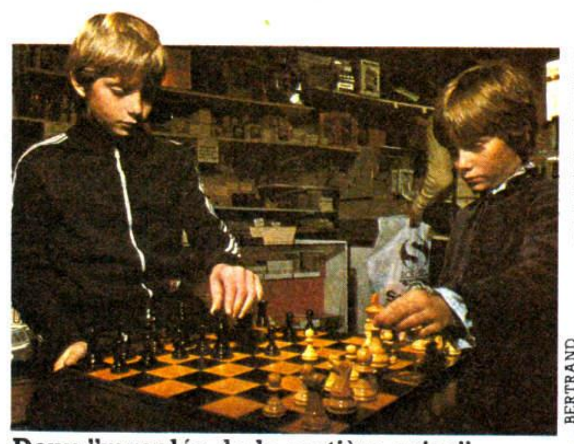









A SUIVRE...




Deux "musclés de la matière grise".

## Les échecs : sport n°2 dans le monde

Si on considère les échecs comme un sport, et bien des arguments plaident dans ce sens, le sport n° 2 dans le monde serait bien celui-là. Le nombre des "musclés de la matière grise" arrive tout de suite après celui des footballeurs.

## Le cow-boy de la Manche

M. Vasselin est tellement passionné par l'histoire de l'Ouest américain, qu'il s'est toujours habillé en cow-boy.
Ce fermier normand a non seulement adopté le costume traditionnel, mais la manière de vivre des cow-boys.
Il a transformé sa ferme de La Haye-du-Puits dans la Manche, en ranch. Ainsi, il mène ses vaches au champ sur son cheval Tumber – aussi malin que Jolly Jumper le compagnon de Lucky Luke !

En sa compagnie, il s'entraîne au lasso, et chante le soir autour du feu de camp, dans la prairie humide de la Manche : *"Iam a poor lonesome cowboy, and a long long way from home".*
("Je suis un pauvre cow-boy solitaire, et long long est le chemin pour rejoindre mon chez-moi").
Ainsi se vivent parfois les rêves de l'enfance.







Et celle-ci entrera-t-elle dans une boîte ?

## Sardines géantes

Les pêcheurs bretons n'en reviennent pas : les sardines sont de plus en plus grandes !
On connaissait déjà l'histoire de la sardine qui avait bouché l'entrée du port de Marseille, et voici maintenant l'histoire des sardines qui n'entrent plus dans leurs boîtes ! Sans doute pourrait-on les couper en deux ou utiliser des boîtes plus grandes... ! mais cela coûterait plus cher. Aussi les marins doivent-ils quotidiennement rejeter à la mer une partie de leur pêche. A cet étrange phénomène – qui semble aussi concerner le hareng – les chercheurs n'ont pas de réponse. Ils avancent que, peut-être, la température de l'eau de mer ayant baissé... Enfin, encore un mystère que l'on ne déchiffrera peut-être jamais !




Désormais, les ouvrages pour aveugles seront agrémentés d'illustrations en relief.

## Voir avec les doigts

Grâce à l'invention de Louis Braille, les aveugles peuvent déchiffrer les livres avec leurs doigts.

Mais jusqu'ici, ces livres écrits en points saillants ne comportaient aucune illustration. Un dessinateur japonais vient de combler cette lacune.
Il a eu en effet l'idée de réaliser des illustrations en relief pour aider à comprendre les textes. Les jeunes aveugles peuvent ainsi "voir" et imaginer les formes des fleurs, des plantes, des animaux, etc.




Enfants handicapés et non handicapés jouent ensemble et s'entraident.

## Des élèves comme les autres

Une école primaire, près de Malmö en Suède, accueille des enfants handicapés parmi les autres élèves. Ils sont au nombre de trois ou quatre par classe. On a construit pour eux des voitures et des taxis spéciaux pour qu'ils puissent se rendre à l'école. Ils ont des pupitres équipés selon leurs besoins – machines à écrire électriques, lampes à lentilles grossissantes, etc.
Les enfants handicapés et... les autres, jouent ensemble et s'entraident. D'autre part, des cours de gymnastique adaptés, permettent à tous d'avoir une activité physique.



GAMMA

Mac Enroe plus rapide que Borg ?

## A gauche... toute !

On pensait jusqu'à présent que dans les sports d'opposition comme le ping-pong, l'escrime et le tennis, l'avantage des gauchers venait de leur jeu inhabituel. Des chercheurs français vont peut-être prouver que les gauchers ont un atout supplémentaire : leur circuit nerveux de commande serait plus court que celui des droitiers. Ainsi, pour chaque geste, Mac Enroe le gaucher volerait des centièmes de seconde au droitier Bjön Borg. Ce qui est énorme lorsqu'une balle file à 200 km/h !

Mais cela expliquerait aussi que le ping-pong compte 6 gauchers parmi les 10 meilleurs pongistes du monde, et que la délégation française d'escrime au Jeux olympiques de Moscou comprenait 8 gauchers ou gauchères sur un total de 15 engagés.



PRESSE-SPORTS

**Pour descendre à cette allure, la plus grande maîtrise de soi est indispensable.**

## La peur maîtrisée

Dans quelques secondes, ce skieur va s'élancer pour une descente vertigineuse. Sur certains passages, il dépassera les 100 km/h...

Pour gagner, il doit aller toujours plus vite, prendre toujours plus de risques.

Une fois sur la piste, il lui faudra piloter avec ses jambes avec une précision extraordinaire. Cette course au "millimètre" exige la plus grande maîtrise de soi.

C'est pourquoi, durant les quelques secondes qui le séparent du départ, il se concentre... à force de volonté. Et, sa peur vaincue, plus rien n'existera que la course.



BERTRAND

**Tous les serpents ne possèdent pas des dents flexibles...**

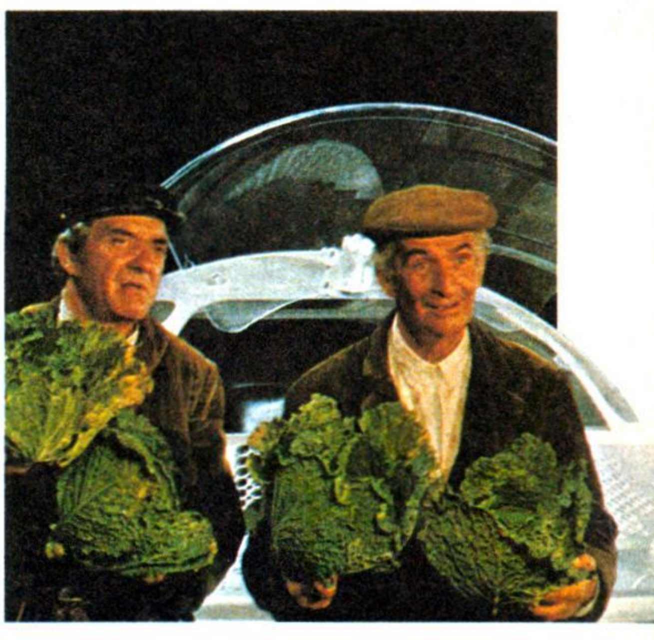
## Dents flexibles

La plupart des serpents ont des dents pointues, recourbées, et bien plantées dans la mâchoire.

C'est l'outil idéal pour attraper les proies habituelles. Mais pour manger des scinques, sortes de petits crocodiles à la carapace très dure, cela devient totalement inefficace. Les serpents s'y cassent les dents !

Un chercheur américain vient de montrer que certaines espèces de serpents – mangeurs de scinques, justement – possèdent des dents flexibles. Rattachées à la mâchoire par un tissu souple, elles se couchent en arrière et forment une surface lisse. La proie peut donc glisser le long de cette surface.

En position redressées, ces dents empêchent la proie, encore vivante, de s'échapper... La nature n'a pas fini de nous étonner !



## La Soupe aux choux est servie

Imagine la tête que tu ferais si par un beau matin, en ouvrant ta fenêtre, tu voyais là, devant toi, descendre d'une soucoupe volante... un extraterrestre !

Eh bien, c'est ce qui arrive à Louis De Funès dans le film : *La Soupe aux choux.* L'être étrange qui jaillit de la soucoupe volante, et qu'il surnomme *La Denrée,* devient vite son ami.

Mais, ne compte pas sur moi pour te raconter la suite de leurs aventures..., je préfère te laisser découvrir la succession de gags et les rebondissements dont cette histoire est remplie.

Un De Funès en pleine forme, et des complices comme Jacques Villeret et Jean Carmet... c'est pas triste !



**Certains ont pu voir au Salon de l'Enfance, la soucoupe volante réalisée par** *Atelier 287* **pour les besoins du film. Elle mesure 6 mètres de diamètre, et elle a été sculptée dans un bloc de polyester.**

# LES GEANTS DES TER

**Un jour nouveau commençait. Une vapeur épaisse montait des lointains marécages comme un brouillard de chaleur. Les eaux étaient peu profondes et de larges bandes de vase sèche et de sable émergeaient. Des chenaux envahis de fougères arborescentes, de grandes prêles et de roseaux séparaient des îles basses.**

Pendant la saison des pluies, tous ces îlots, ces bancs de sable et ces levées de terre disparaissaient et le marécage se transformait en un immense lac qui s'étendait jusqu'à l'horizon.

La saison sèche durait depuis plusieurs lunaisons et les eaux avaient baissé considérablement. La chaleur séchait et fendillait la vase sur les bords. Des herbes grasses et des plantes traçantes poussaient dru sur cette croûte salée.

La vie animale triomphait dans les marécages et tout autour des terres à demi noyées.

Un drame très ordinaire ouvrit cette journée. Un ornithorynque à bec de canard fouillait la boue d'un chenal en quête de vers et de larves. Il ne vit pas venir sur



# RES TREMBLANTES

ses arrières un énorme saurien glissant sur l'eau comme une vieille écorce. Les mâchoires s'ouvrirent largement et se fermèrent sur la queue aplatie et les pattes palmées.

Dans un remous d'eau trouble le saurien entraîna sa proie. Ce qui ne dérangea pas une bande de chats marsupiaux occupés à chasser des poissons.

Des kangourous s'abreuvèrent longuement dans un trou d'eau et s'éloignèrent en sautillant. Un mâle roux, puissant et souple à la fois, menait la harde. Il fit front à l'attaque d'un dasyure surgi d'un fourré tandis que la famille détalait à travers les prairies en direction d'un bois d'eucalyptus. Le dasyure se retira.

Sur la lisière du bois, trois diprotodons paissaient, lourds et paisibles. De leurs larges dents courbes ils arrachaient des touffes de feuilles qu'ils mastiquaient avec application.

Leurs mouvements traduisaient la même lenteur. Ces géants maladroits, au pelage roux-brun paraissaient mal équilibrés sur leurs grosses pattes épaisses. Ils appartenaient à une très vieille espèce.

**De l'aube au crépuscule la journée du grand diprotodon était une incessante alerte.**

Le mâle, la femelle et le jeune interrompirent leur repas. Leurs courtes oreilles frémissaient. Le mâle grattait le sol de ses ongles antérieurs dans une attitude dérisoire



# LES GEANTS DES TERRES TREMBLANTES

de défi. Il n'était pas armé pour le combat. Alors apparurent les thylacines. Les "dos rayés" chassaient généralement la nuit mais si le gibier se montrait rare, ils hantaient les points d'eau et les abords des marécages après le lever du soleil. Féroces, infatigables, dotés d'un flair aigu, ils vivaient et attaquaient en bandes.
Les diprotodons s'ébranlèrent, pris de panique. D'instinct ils se dirigeaient vers les marécages. Ils ne fréquentaient guère les terres tremblantes mais mieux valait courir les risques des vases mouvantes et les pièges des eaux que de succomber sous l'assaut des dos-rayés.
Les thylacines lançaient la chasse. Leur ligne s'incurvait, les plus rapides se tenant sur les deux ailes.

Très vite le jeune diprotodon perdit du terrain. Le mâle et la femelle l'abandonnaient à la voracité des poursuivants. Tout se passa très vite. Encerclé, enfermé, assailli par vingt mâchoires, déchiré, affolé, épuisé par sa course, le jeune tomba en avant. C'en était fait de lui. La meute frénétique le plaquait contre le sol. Les crocs fouillaient sa gorge, ses flancs, son ventre. La curée commençait.

Les deux diprotodons pataugeaient dans l'eau bourbeuse, écrasant les prêles et les bulbes.
L'effort fourni faisait battre leurs flancs. L'odeur puissante des thylacines les affolait encore.
Ils pénétrèrent dans un fouillis de fougères arborescentes et se vautrèrent dans la boue.
Plus tard, ils eurent faim. Ils approchèrent du bord du marécage, où un tapis d'herbes et de plantes s'offrait à leur appétit.



La femelle paissait en avant. La croûte de vase sèche vacillait par moments, sous ses larges pattes onglées.
Elle arracha un arbrisseau feuillu, d'un mouvement brusque du mufle, ses pattes arrière pesant sur le sol.
Elle sentit l'appui se dérober sous elle et tenta de dégager son arrière-train.
La croûte s'effondra, dégageant une vasière gluante.
Le mâle pressentant un danger regagnait rapidement la terre ferme. La femelle s'enlisa d'un seul coup jusqu'à mi-hauteur.
La poche l'aspirait et plus elle se débattait, plus elle s'enfonçait. Elle beugla désespérément avant de disparaître dans un bruit horrible de succion.

**De tous les ennemis du diprotodon "ceux-qui-marchent debout" furent les plus habiles et les plus terribles. Ils anéantirent les herbivores géants.**

A la fin du jour, quand le soleil allait tomber dans le lac, au bout des marécages, un clan d'hommes surprirent le diprotodon mâle. Ils approchèrent la bête contre le vent, afin qu'il ne décelât pas trop vite leur présence. Le diprotodon ne nourrissait aucune méfiance envers cette espèce qu'il ne connaissait pas. Il ne se rendit compte du danger qu'au moment même où une douleur terrible traversa son flanc gauche. Il partit au trot. La douleur à présent envahissait tout son corps. Il sentait battre régulièrement contre ses côtes un élément étranger.
Le javelot à pointe de pierre déchirée de barbelures, lancé par un propulseur, avait touché au but. Les chasseurs se précipitèrent.
Un second javelot se planta dans la cuisse du géant, et les hommes hurlèrent. Des lignes ocres ornaient leurs corps nus.
Ils savaient que la poursuite pouvait durer longtemps mais ils savaient aussi que la montagne-de-viande était à leur merci.
Le diprotodon perdait du sang en abondance. Il boitait.
Les hommes couraient d'une allure régulière, infatigables. Le soleil allait bientôt disparaître. Peu leur importait. L'odeur du géant les guiderait dans la nuit.
Le diprotodon s'arrêta, épuisé.
"Ceux-qui-marchent-debout" l'assaillirent à coups de lance, sauvagement, mêlant leurs clameurs aux beuglements d'agonie du grand herbivore.
Il s'abattit comme le soleil tombait dans le lac.
La journée du géant des "terres tremblantes" s'achevait avec la mort du soleil.



L'ordinateur connaît l'assassin...
Soudain, 3 coups de feu. Un crime vient d'être commis. Aussitôt, un détective se lance sur la piste du meurtrier. Ce détective, c'est toi. Grâce à Electronic Detective, tu mènes ton enquête avec un ordinateur qui connaît l'assassin et te permet d'interroger tous les suspects. Tu peux mener ton enquête en solo, ou en affrontant 1, 2 ou 3 autres joueurs. Electronic Detective a dans sa mémoire 130 000 affaires sombres à tirer au clair. Et, avec 3 niveaux de difficulté programmables, il soumet à ta perspicacité des énigmes toujours plus passionnantes.
Mais attention, la vie d'un détective est dangereuse. Alors, sois prudent ! Car au moindre faux pas, tu risques de te faire descendre.
Electronic Detective, un formidable jeu d'enquête et de suspense avec ordinateur.
ELECTRONIC DETECTIVE
IDEAL
ELECTRONIC DETECTIVE.

REPONSES A TOUT

## Je ne sais pas nager !

Comment faire pour savoir nager ? Cela fait trois ans que je suis dans la petite piscine, et je ne sais toujours pas nager... Mon grand-père et mon cousin essayent bien de m'apprendre, mais rien à faire ! Est-ce normal ou y a-t-il un moyen d'apprendre ?

Laetitia Deleris, Paris



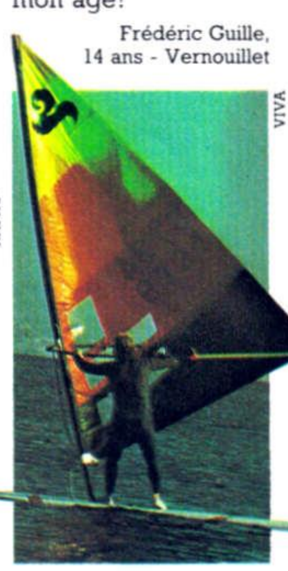
RAPHO

**Ce qui te bloque, c'est la crainte de l'eau. Dans ce milieu inconnu, tu n'es pas à l'aise. Aussi, pour ne pas te retrouver dans le grand bain, tu refuses inconsciemment d'apprendre à nager. Il faut surmonter cette angoisse. Comment ? Peut-être en prenant des leçons avec quelqu'un dont c'est le métier – un professeur qui saura t'expliquer et surtout te mettre en confiance, jusqu'au jour où tu te lanceras à l'eau, sans appréhension ! Les "bébés nageurs", eux, sont comme des poissons dans l'eau. On ne leur a pas inculqué la peur de l'eau !**

## A la voile

J'ai fait de gros progrès avec la planche à voile que j'ai gagnée lors d'un de tes concours. Je suis super content, car depuis sept ans que je lis Pif, c'est la première fois que je gagne un tel cadeau ! J'espère qu'un jour on fêtera le centenaire de ton journal. Tes histoires parlantes, tes dossiers intéressants et instructifs, font que je lirai longtemps encore Pif, malgré mon âge !

Frédéric Guille, 14 ans - Vernouillet



VIVA

**Ta joie fait plaisir à voir. J'espère qu'un maximum de pifophiles goûteront un jour, un bonheur aussi intense. Le concours :** *« L'Histoire, tu connais? »,* **vous en offre la possibilité.**

**Réponses à tout**
**Pif-gadget**
**126, rue Lafayette**
**75461 Paris**
**BP 90 - Cédex 10**

## Se coucher tard

Chaque soir, je me précipite sur la télé pour voir les films. Mais mes parents ne veulent pas. Pourquoi mon grand frère et mes grandes sœurs peuvent la regarder, et pas moi ? Toi qui es l'ennemi de toutes les injustices, dis-moi ce que je peux faire.

Séverine Vernet, 10 ans – Orgeval



**Une fois n'est pas coutume, mais je ne peux que donner raison à tes parents. Je te le confirme : des couchers tardifs et des « soirées télé » à répétition, fatiguent et énervent. La santé en subit le contre-coup. D'ailleurs, tu en connais certainement de ces « couche-tard » qui** *marchent au radar.* **Il faut également que tu saches qu'un minimum de sommeil est nécessaire. Un enfant de 8 ans doit dormir entre 11 et 12 heures. Ces considérations expliquent cette différence d'attitude à ton égard. Tu aurais tort de chercher à y détecter les signes d'une quelconque injustice.**

## Le Mystère de la Grande Pyramide

J'adore l'Antiquité, les Egyptiens, les Grecs, les Romains. Je connais pas mal de choses sur ces époques mystérieuses. J'ai parié avec un copain que la momie du pharaon Chéops n'a pas été retrouvée. Ai-je raison?

Jean-Christophe Pucek, Saint-Gaultier

**L'unique fonction des pyramides – et celle de Chéops est la plus grande de toutes – était d'abriter la momie du pharaon. En dépit des pièges et des astuces des architectes, Chéops (2500 ans avant notre ère) ne dut pas reposer en paix bien longtemps. La chambre funéraire de Chéops, avec tous ses trésors, fut très vraisemblablement pillée, puis scellée de nouveau. En outre, les historiens soutiennent que Chéops ne fut jamais enterré dans son caveau. On prétend qu'il aurait pu disparaître dans un accident ou encore être laissé sans sépulture, victime qu'il fut des querelles de succession déclenchées par sa mort. Tu as donc gagné ton pari, mais le mystère demeure total...**

## Couleur caméléon

Tu connais sans doute l'histoire du caméléon devenu fou, parce qu'on l'avait mis sur une couverture écossaise? A propos, peux-tu me dire pourquoi les caméléons changent de couleur?

Virginie Pilard, Greutzwald



**Le caméléon possède en effet la faculté de changer de couleur dans certaines conditions. Chaque espèce ne dispose que d'une certaine gamme de colorations – certains font dans le vert, d'autres dans le jaune. Quant au pourquoi du phénomène, les causes en sont multiples. L'humeur a une grande importance. Ainsi, le caméléon en colère ou qui se sent mal dans sa peau, n'a pas la même couleur. La nuit, il peut éclaircir. Et la femelle peut se couvrir de couleurs chatoyantes quand elle attend des petits... Stupéfiante reste la façon dont ces animaux arrivent à se « fondre » dans leur environnement. Un super-camouflage, en quelque sorte !**

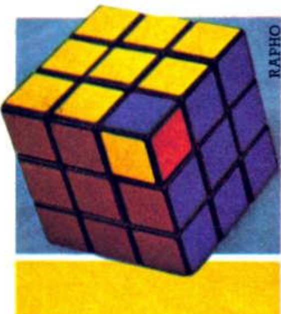
# Ça tourne mal

Je ne sais pas faire les 6 faces du cube magique. Peux-tu m'aider ou me donner plusieurs formules?

Stéphane Brunet, 10 ans - Igny

Mon Rubik's cube se démonte à chaque fois que je tourne; que faire?

Frédérique Amimot, 12 ans - Brest


RAPHO

**Contrairement à ce que semble croire Stéphane, il n'y a là, rien de magique. Il s'agit en fait d'un problème de mathématiques, très très ardu. Ceux qui réussissent, les « maîtres cubes », ont résolu ce problème par différentes méthodes Il existe plusieurs livres à ce sujet. L'un des plus simples s'appelle :** *Réussir le Rubik's cube,* **par André Warusfel - Edition Denoël.**
**Quant à ton cube, Frédérique, qui s'éparpille en le tournant, peut-être est-il mal remonté? Vérifie. Peut-être l'as-tu trop souvent démonté et graissé? Si c'est le cas, essuie soigneusement l'intérieur et laisse sécher quelques jours avant de le remonter.**

# La peur des "interros"

A chaque fois que l'on fait des « interros » ou qu'on nous les rend, j'ai mal au ventre et j'ai froid. Pourquoi? Je voudrais savoir s'il existe un truc pour remédier à ce genre d'ennuis.

Isabelle Gremeau, 11 ans - Gemenos

**Les sensations que tu éprouves à chaque fois que tu affrontes un danger réel ou imaginaire, sont provoquées par la peur ou l'appréhension. Ton cerveau alerté, commande immédiatement à tous tes organes de se contracter :**
**– Allô! les intestins? Attention! danger... Repliez-vous!**
**– Bien compris le cerveau, je m'entortille!**
**Le froid qui te saisit à ce moment-là et qui te donne « la chair de poule », provient du même phénomène.**
**– Allô! les poils? Au garde-à-vous, bon sang!**
**– O.K. cerveau, sommes redressés!**
**C'est le cerveau qui commande cette réaction de défense, lorsque tu éprouves une sensation désagréable : le froid ou la peur.**
**Enfin, un petit conseil : lorsque tu sens la frousse t'envahir, respire profondément et relâche tous tes muscles. Sois « cool »! Isabelle...**

# Des goûts et des couleurs

Chez moi, c'est triste. Les pièces sont toutes peintes en marron, et moi qui aime les couleurs claires... Mais mes parents disent que ce n'est pas beau. Qu'est-ce que je peux faire?

Lydia Rosado, 11 ans - Aubervilliers




**Tu connais l'adage : « Des goûts et des couleurs, il ne faut disputer »? Toi, tu aimes les couleurs claires? tes parents, les foncées? Chacun devrait pouvoir vivre dans le cadre qui lui plaît. Si tes parents refusent de repeindre ta chambre, tapisse-la avec des posters, des dessins, des calendriers, n'importe quoi – pourvu que ce soit coloré et gai – et montre-leur le résultat. Je suis sûr qu'ils seront étonnés et que leur « marronite » leur passera...**

**P.-S. : Emploie des punaises, surtout pas de colle ni de clous.**

# Le docteur Rousselet-Blanc te répond

Est-il vrai qu'un chien enfermé dans un appartement toute la journée est malheureux, même si on s'occupe beaucoup de lui?

Valérie

J'ai un chat qui ne veut pas manger de légumes, même mélangés à de la viande. Comment faire? D'autant qu'on m'a dit qu'il lui en fallait pour sa santé.

Géraldine Bescoud, Lyon



**Il est bien certain que les chiens ont besoin, comme nous, de prendre l'air et de se donner de l'exercice – surtout s'ils sont de grande taille. Les chiens dits** *d'appartement,* **supportent plus facilement la claustration, mais ce n'est pas bon pour leur santé et il faut les sortir trois fois par jour.**
**Je ne pense pourtant pas qu'un chien soit malheureux si on s'occupe souvent de lui, car ce qui compte le plus pour lui, c'est la présence et l'affection de son maître qui sont au moins aussi importantes que son bien-être physique. Mais il n'est pas pensable de laisser un chien seul du matin au soir.**



**Les légumes sont utiles pour faciliter la digestion des animaux sédentaires, mais le chat est un carnivore convaincu, et il est difficile de lui faire admettre que quelque chose est meilleur que la viande! Ce n'est cependant pas bien grave. Une solution consiste soit à passer le tout à la moulinette, soit à utiliser des repas en boîte ou des croquettes qui sont des aliments complets.**


VMS PUBLICATIONS : PIF GADGET

126, rue La Fayette 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél. 246 92 25

**Directeur de la publication :** Jean-Claude Le Meur.
**Rédacteur en Chef :** Robert Andréucci.
**Rédaction :** André Perrot, Roger Dal, Léon Wisznia (chefs de rubrique), Jean Pénichon, Michèle Lecreux, Pierre Veillé.
**Secrétariat de Rédaction :** Claude Bardavid, Gilbert Favrie.
**Maquette :** Jean-Pierre Labesse (chef de Studio), Michel Cassou, Carlos Muñoz.
**Marketing - Commercial :** Daniel Wirz.
**Promotions et relations extérieures :** Gérard Lanternier.
**Publicité :** Média Cosmos 3, av. de Madrid - 92521 Neuilly Tél. : 747.16.00.
**Directeur :** Jean-Pierre Soupa.
**Chef de publicité :** Suzel Messerschmitt.





Ici agent secret Big Jim 2000. Reçu 5 sur 5 message codé en morse.
Big Jim 2000 a reçu des instructions pour partir en mission. Avec son talkie-walkie, il envoie des messages en morse.
Son casque à amplificateur incorporé lui permet de parler fort avec une voix qui s'entend de loin.
Le talkie-walkie et le casque Big Jim 2000 sont vendus séparément.
BIG JIM
BIG JIM
BIG JIM
MATTEL

# GRAND CONCOURS



## "L'HISTOIRE TU CONNAIS ?"

Cette semaine : **« Les Vikings aux portes de Paris. »** Voici donc le troisième des quatre grands voyages en bandes dessinées, à la redécouverte de l'Histoire : **« Les Vikings aux portes de Paris »**, – troisième des quatre grands récits d'aventures historiques que Pif-Gadget t'offre pendant quatre semaines.

Tu vas pouvoir revivre l'héroïque victoire des Parisiens contre les Hommes du Nord et leurs drakkars. Lis ce passionnant récit. Tu revivras ainsi une grande aventure humaine. Et puis, tente ta chance au grand concours : « L'Histoire, tu connais ? », sous le patronage des grands historiens Alain Decaux, André Castelot et Claude Mazauric.

### COMMENT JOUER ET GAGNER ?

**1. VRAI OU FAUX ?**

Lis (et relis) attentivement le récit que je te présente cette semaine. Cela fait, tu auras remarqué que des questions te sont posées au bas de certaines pages, en relation avec les affirmations contenues dans les textes des vignettes de bandes dessinées de ces pages. A chacune de ces questions, plusieurs réponses te sont proposées, parmi lesquelles **une seule est bonne** – une seule, mais voilà : pas forcément celle qui est affirmée dans le récit. Alors, qu'est-ce qui est vrai, qu'est-ce qui est faux ?... A toi de choisir et de rétablir la vérité historique.
Une fois ton choix effectué, remplis soigneusement le bulletin-réponse en faisant une croix dans les cases correspondant à tes choix.

**Exemple :**
Au bas de la page contenant la 1re question, tu peux lire ceci : les Vikings venaient-ils de :
A. – Germanie ?
B. – Normandie ?
C. – Scandinavie ?
La bonne réponse est la réponse C. La Normandie prit leur nom (Hommes du Nord) quand elle leur fut donnée par le comte Eudes devenu roi de France.

Pour répondre correctement, tu dois donc remplir le bulletin-réponse comme suit :

**Question 1**

| | VRAI | FAUX |
|---|---|---|
| Réponse A | ☐ | ☒ |
| Réponse B | ☐ | ☒ |
| Réponse C | ☒ | ☐ |

Chaque semaine, plusieurs questions te seront ainsi posées à partir des textes (bulles et commentaires) de chacune des quatre bandes dessinées d'aventures historiques. Et chaque semaine, tu disposeras d'un nouveau bulletin-réponse.

**2. DEVIENS TOI-MÊME UN HISTORIEN DE TA VILLE OU DE TA RÉGION.**

Il s'agit de l'épreuve subsidiaire qui départagera les meilleurs bulletins-réponses. En quoi consiste-t-elle ?

Ton village, ta ville ou ta région ont sans doute été le lieu d'un ou plusieurs événements historiques. Choisis l'un de ces événements (à la seule condition qu'il se soit produit avant l'année 1900) et reconstitues-en l'histoire. Pour cela mène ta propre enquête à la découverte du temps passé, interroge tes parents, ton instituteur ou ton professeur d'histoire, le bibliothécaire, etc. Puis, raconte cette histoire de la manière que tu voudras : par écrit, ou sur une bande sonore, ou encore en images et en textes avec des dessins ou des documents... enfin, de quelque manière que tu puisses imaginer ou souhaiter.
Bref, deviens toi-même un historien !
Commence dès cette semaine à réfléchir et à travailler sur cette épreuve subsidiaire. Tu as jusqu'au 29 décembre 1981 pour nous l'envoyer, avec tes bulletins-réponses que tu auras soigneusement remplis et découpés.

### 3. CONSERVE BIEN SOIGNEUSEMENT TON TROISIÈME BULLETIN-RÉPONSE

Une fois que tu auras lu attentivement le récit en bandes dessinées, remplis ton 3ᵉ bulletin-réponse et conserve-le précieusement, ainsi que tu l'as fait pour les 2 premiers. Il faudra nous les envoyer, ainsi que le suivant, accompagnés de la réponse à la question subsidiaire, à : PIF-GADGET.
Grand concours : « L'Histoire, tu connais ? »
*126, rue La Fayette*
*B.P. 90*
*75461 PARIS, CEDEX 10.*
Les réponses doivent parvenir au plus tard le 29 décembre 1981
Attention ! c'est la date d'arrivée qui compte.
Un jury souverain – auquel participeront : André CASTELOT, Alain DECAUX, Claude MAZAURIC, historiens, Jean OLLIVIER, scénariste, et Robert ANDREUCCI, rédacteur en chef de Pif-Gadget – appréciera les réponses des concurrents. Il tiendra compte de l'exactitude, de la qualité et de l'originalité des réponses, ainsi que de l'âge des concurrents.

**Extraits du règlement :** Ce concours est réservé aux lecteurs de Pif-Gadget âgés de moins de 14 ans, et résidents de la France métropolitaine.
Si tu veux avoir des renseignements plus précis, tu peux obtenir le règlement complet tel qu'il a été déposé chez Maître FRON, huissier à Paris.
Pour cela, il suffit d'adresser une demande à Pif-Gadget – Concours « L'Histoire, tu connais ? » – 126, rue La Fayette, 75461 PARIS, CEDEX 10.
Joindre une enveloppe timbrée à ton adresse.

**Ne manque pas la semaine prochaine, ton quatrième et dernier grand voyage à la redécouverte de l'Histoire : « La révolte des Jacques ».**

### LISTE DES PRIX

**1ᵉʳ prix :** Un voyage d'une semaine en Égypte, pour 4 personnes.
**2ᵉ prix :** Un téléviseur couleur d'une valeur de 3 500 F.
**3ᵉ prix :** Une caméra sonore d'une valeur de 2 000 F.
**4ᵉ prix :** Un téléscope d'une valeur de 1 300 F.
**5ᵉ prix :** Un vélo-cross.
**6ᵉ prix :** Un microscope.
**7ᵉ prix :** Une encyclopédie mondiale du sport.
**8ᵉ prix :** Un magnétophone à cassette.
**9ᵉ prix :** Le *Petit Robert*, dictionnaire alphabétique et des noms propres (2 volumes).
**Du 10ᵉ au 23ᵉ :** Un grand jeu électronique CEJI ; **du 24ᵉ au 39ᵉ :** Une collection *« Aux quatre coins du Temps »* : 12 volumes - éditions BORDAS ; **du 40ᵉ au 51ᵉ :** *« Contes gais de tous les temps »* : 4 volumes - éditions BORDAS ; **du 52ᵉ au 63ᵉ :** *« Les grandes aventures de l'humanité, en bandes dessinées »* : 4 volumes - éditions BORDAS ; **du 64ᵉ au 76ᵉ :** 3 volumes de la collection l'Iroquois : *Les Animaux* - éditions BORDAS ; **du 77ᵉ au 88ᵉ :** 3 volumes de la collection l'Iroquois : *Les Machines* - éditions BORDAS ; **du 89ᵉ au 188ᵉ :** Un jeu éducatif MAKO ; **du 189ᵉ au 288ᵉ :** Un ouvrage des éditions de LA FARANDOLE ; **du 289ᵉ au 388ᵉ :** Une boîte de peinture LEFRANC-BOURGEOIS ; **du 389ᵉ au 500ᵉ :** Un album de bandes dessinées.

*Ce Concours a pu être réalisé grâce à l'aimable participation des éditions BORDAS, des éditions de LA FARANDOLE, de CEJI, de MAKO, et de LEFRANC-BOURGEOIS.*

**ATTENTION !**
*Les réponses aux quatre concours seront publiées dans Pif-Gadget n° 667 qui paraîtra le 5 janvier 1982.*

### BULLETIN-RÉPONSE :

NOM ..........
PRÉNOM ..........
Date de naissance ..........
Adresse ..........
..........
Ville ..........
Code postal ..........
PIF-GADGET N° 662 : **« Les Vikings aux portes de Paris ».**
VRAI ou FAUX ? Fais une croix dans les cases correspondant à ton choix.

| Question 1 | VRAI | FAUX |
|---|---|---|
| Réponse A | | |
| Réponse B | | |
| Réponse C | | |

| Question 2 | VRAI | FAUX |
|---|---|---|
| Réponse A | | |
| Réponse B | | |
| Réponse C | | |

| Question 3 | VRAI | FAUX |
|---|---|---|
| Réponse A | | |
| Réponse B | | |
| Réponse C | | |

| Question 4 | VRAI | FAUX |
|---|---|---|
| Réponse A | | |
| Réponse B | | |
| Réponse C | | |

| Question 5 | VRAI | FAUX |
|---|---|---|
| Réponse A | | |
| Réponse B | | |
| Réponse C | | |

# LES VIKINGS DEVANT PARIS

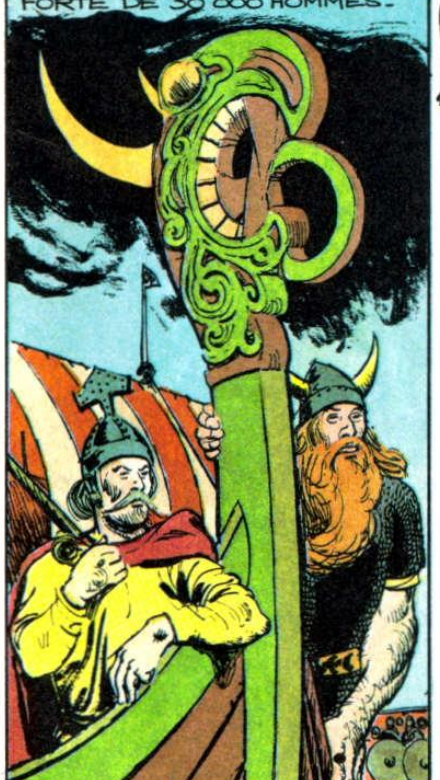
SCENARIO : J. OLLIVIER
DESSINS : E. COELHO

BOU-OU-BOU-OU-OU...

**PARIS AN 885**
CE MATIN GRIS DE FIN NOVEMBRE, LES CORNES D'ALARME MUGIRENT SUR LA GRANDE TOUR DE L'ÎLE DE LA CITÉ.

LES NORTHMEN ! PAR NOTRE-DAME, DES VOILES PAR CENTAINES...

DEPUIS 24 ANS, LES REDOUTABLES PIRATES VENUS DE NORMANDIE N'ÉTAIENT PAS APPARUS SUR LA SEINE.
LE JARL SIEGFRIED COMMANDE CETTE FLOTTE DE 700 DRAKKARS, FORTE DE 30 000 HOMMES.




PAR LE MARTEAU DE THOR, LE COMTE DE PARIS PRÉFÉRERA QUE JE PILLE LE PAYS DE SEINE EN AMONT PLUTÔT QUE LA CITÉ DONT IL A LA CHARGE...
TU PEUX ME CROIRE, HROLF ! JE CONNAIS LES HOMMES.

© Ed. VAILLANT 1900




LES HABITANTS DES RIVES, PRIS DE PANIQUE, SE PRESSENT SUR LE PONT, POUSSANT LE BÉTAIL À L'ABRI DU REMPART.

DE LA FUREUR DES NORMANDS, PROTÈGE-NOUS SEIGNEUR !

1) Les Vikings venaient-ils de :
A. Germanie ? - B. Normandie ? - C. Scandinavie ?

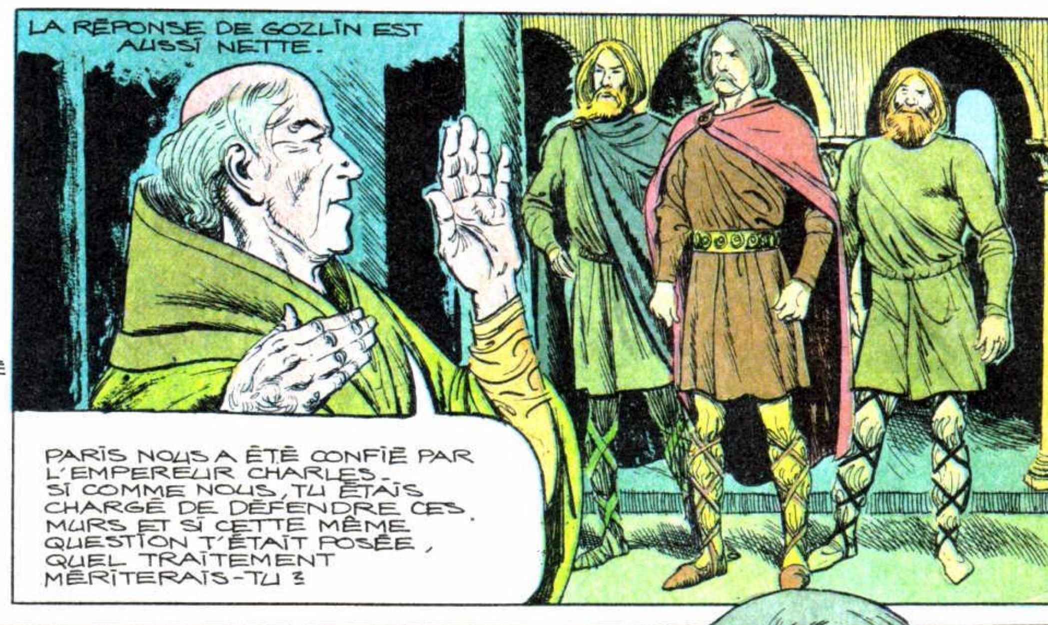








SIEGFRIED SE PRÉSENTE AU PALAIS DE LA CITÉ À LA TÊTE D'UNE AMBASSADE. IL DEMANDE LE DROIT DE PASSAGE ET JURE PAR ODIN QU'IL NE TENTERA RIEN CONTRE PARIS.
IL PARLE HAUT ET FERME.

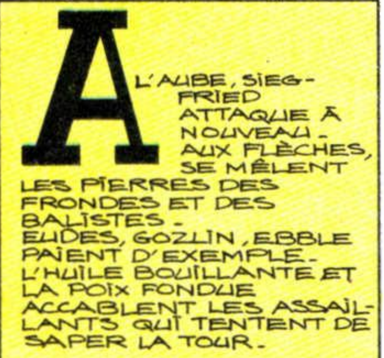








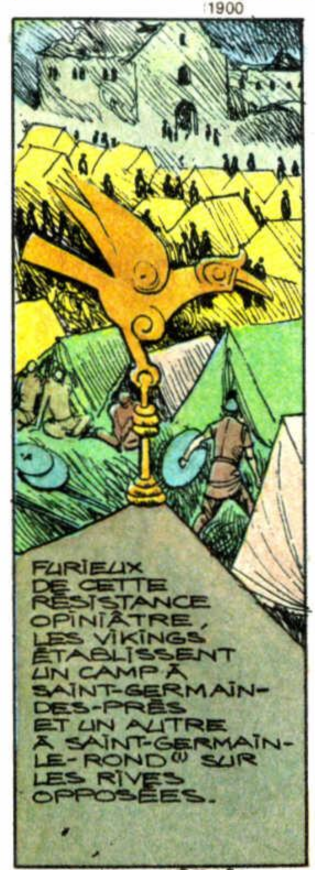


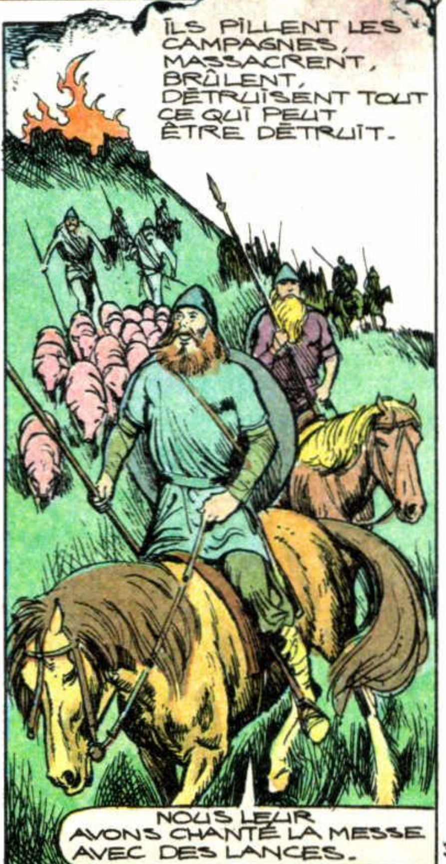









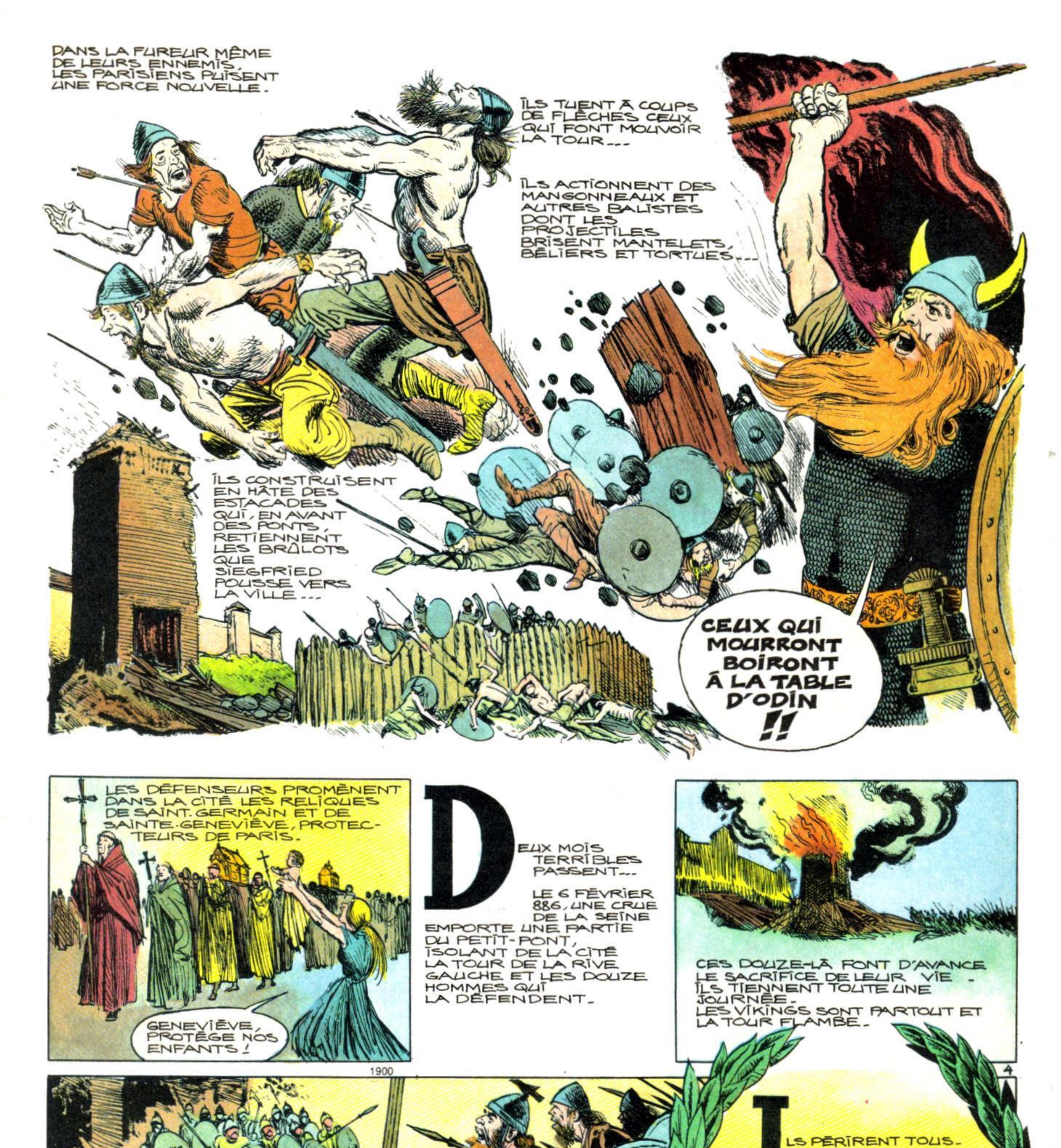







(1) OU L'AUXERROIS.




ILS SE REPLIENT SUR CE QUI RESTE DU PONT, FAISANT TOUJOURS FRONT.

RENDEZ-VOUS ET VOS VIES SERONT SAUVES !

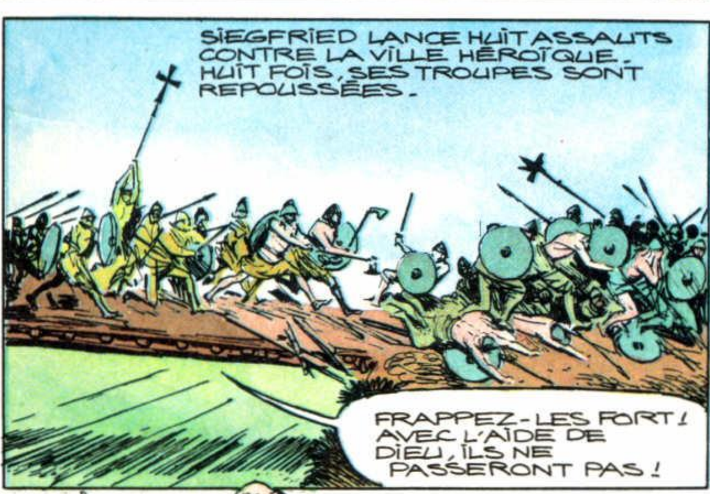
ILS PÉRIRENT TOUS.

L'HISTOIRE A RETENU LEURS NOMS. GLOIRE À ERMANFROID, HERLAND, ERVIC, SEUIL, GUI, AIMARD, HERVÉ, ODOACRE, ARNAUD, HARDRE, JOBERT ET JOSSOIN.









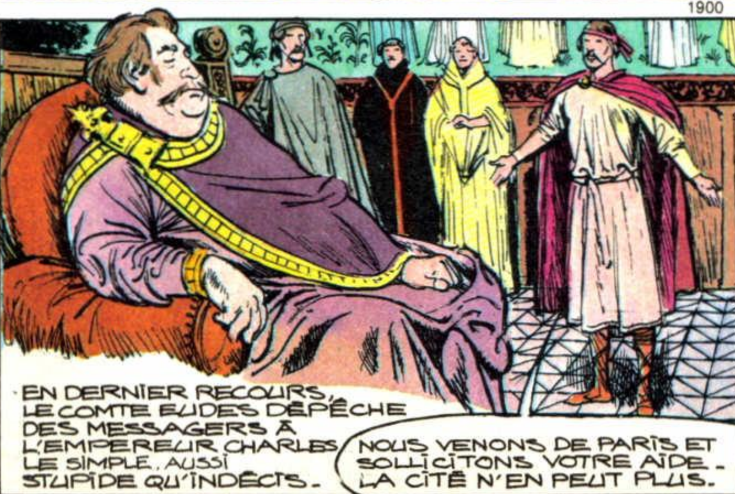






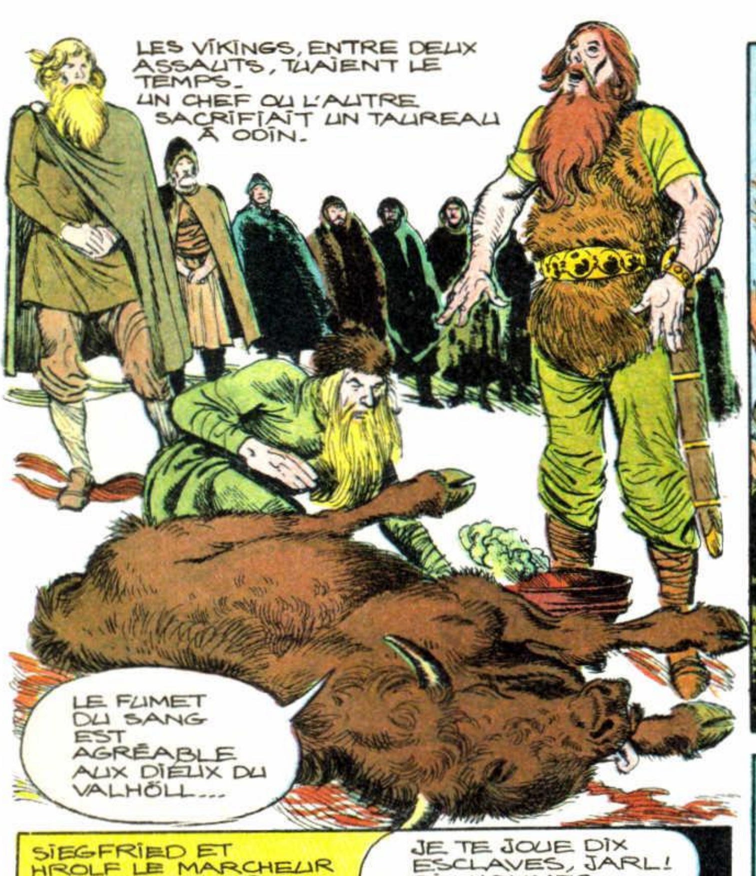


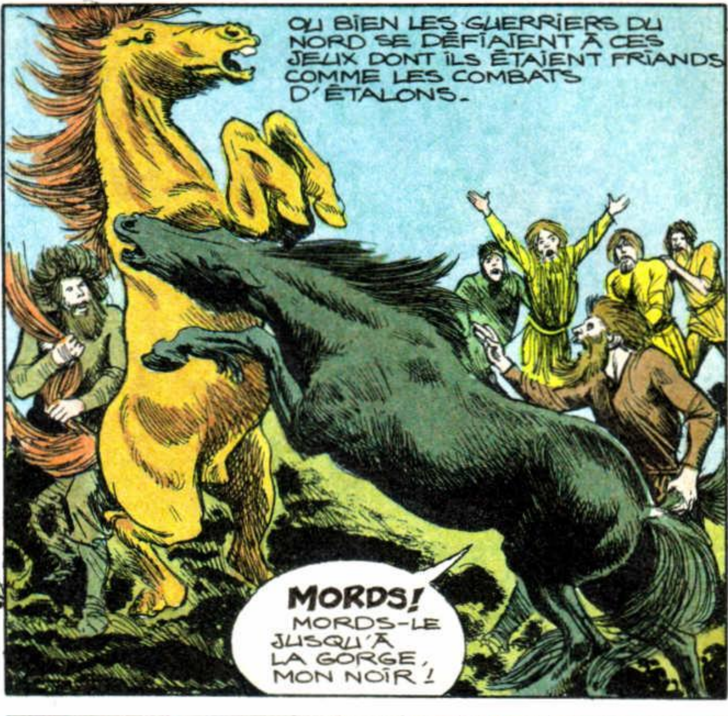







**2) En 885 l'Empereur d'Occident était-il :**
**A. Charles le Simple ? - B. Charles le Gros ? - C. Charles le Chauve ?**










EBBLE ET EUDES MULTIPLIAIENT LES ATTAQUES DE NUIT. À LA FOIS POUR MAINTENIR LE MORAL DES ASSIÉGÉS ET POUR SE PROCURER DES VIVRES, DE PLUS EN PLUS RARES.



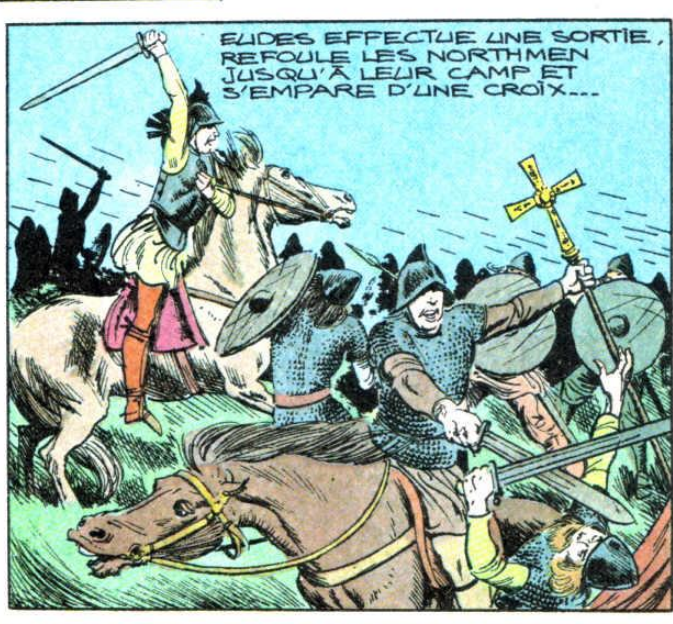

**JUIN 886.** DEPUIS SEPT MOIS, PARIS SUBISSAIT LES RIGUEURS DU SIÈGE. DANS LA VILLE, LA MORTALITÉ EST EFFRAYANTE.
LES VIKINGS NÉGLIGENT D'ENTERRER LEURS MORTS. LA PESTE RÔDE PARTOUT.

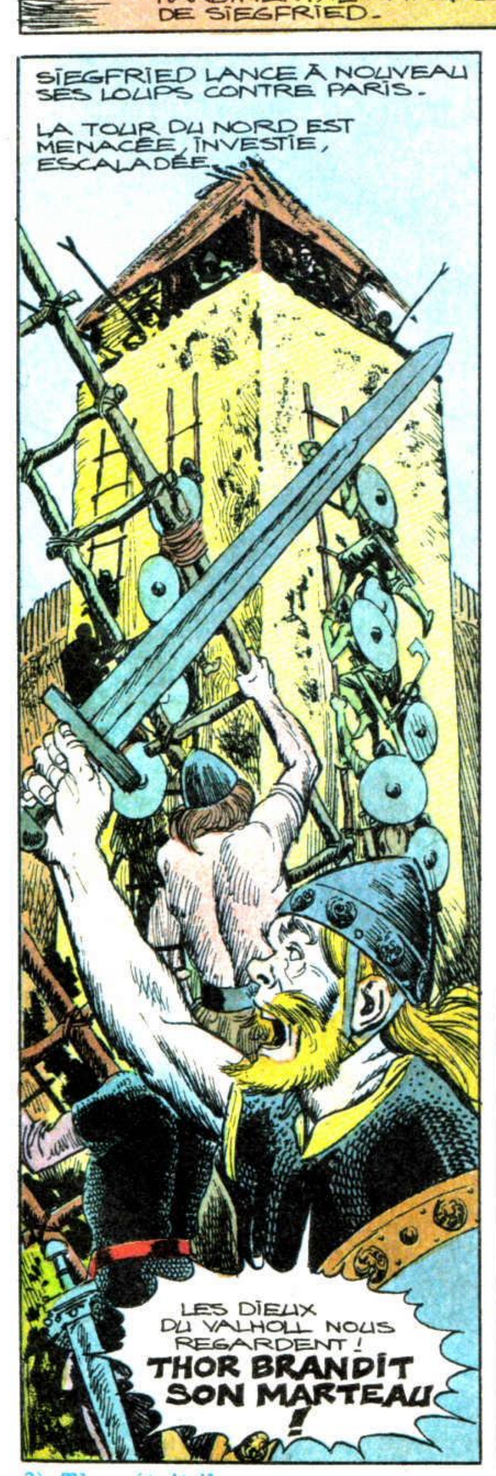


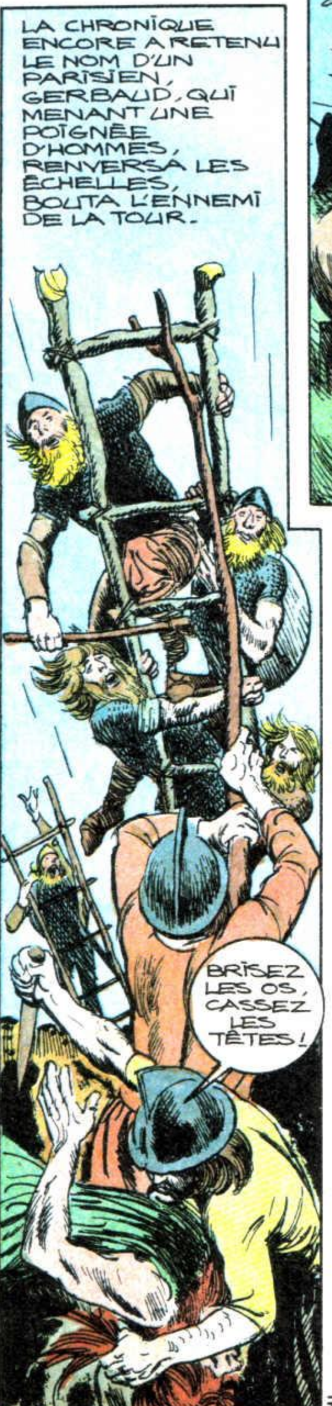

(1) LE DIEU ODIN.




HEINRIC TOMBE AU COURS DE LA BATAILLE. L'ARMÉE, ACCABLÉE PAR LE NOMBRE, DÉCONCERTÉE PAR LA MORT DE SON CHEF, SE REPLIE, POURSUIVIE PAR LES HOMMES DE HROLF-LE-MARCHEUR



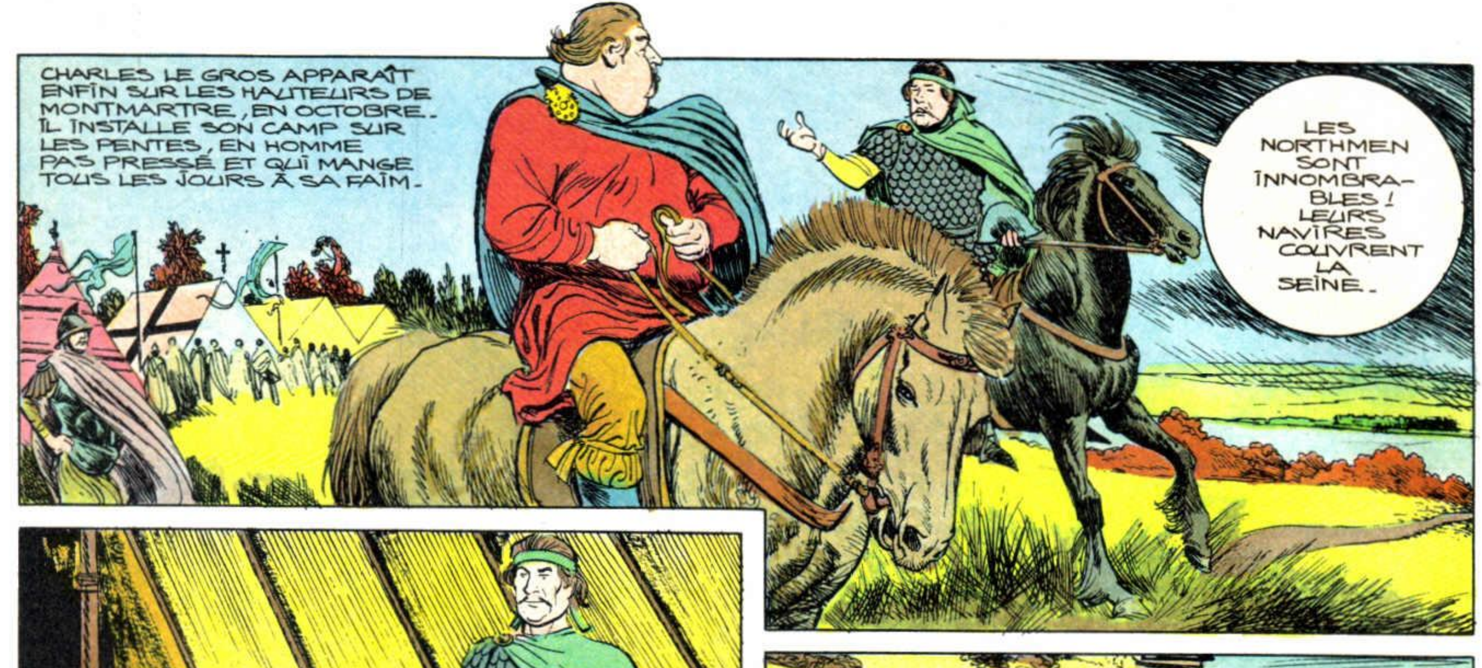




1900

ABBON, LE CHRONIQUEUR, PARLE PEU DE LA MISÈRE DU MENU PEUPLE DE PARIS, DE LA FAMINE, DES MALADIES, DE LA PESTE RÔDANT COMME UNE LOUVE...
MAIS ON PEUT IMAGINER CETTE LONGUE AGONIE...

**3) Thor était-il :**
**A. Un forgeron viking ? - B. Un dieu scandinave ? - C. Un chef militaire viking ?**



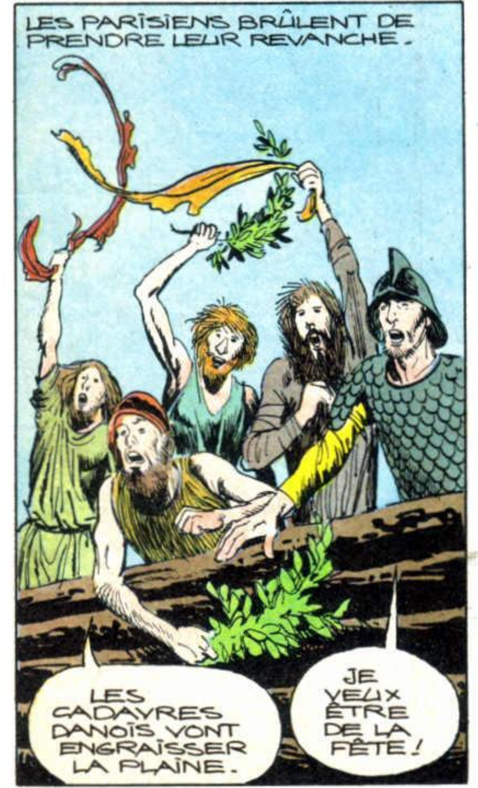







1900

UNE FOIS DE PLUS, CHARLES LE GROS RÉVÈLE SA VEULERIE ET SA NULLITÉ... IL **NÉGOCIE**... IL OFFRE SEPT CENTS LIVRES D'ARGENT À SIEGFRIED EN ÉCHANGE DE LA LEVÉE DU SIÈGE. ET COMBLE DE LA LÂCHETÉ, LUI PERMET LE PASSAGE POUR ALLER PILLER LA BOURGOGNE!







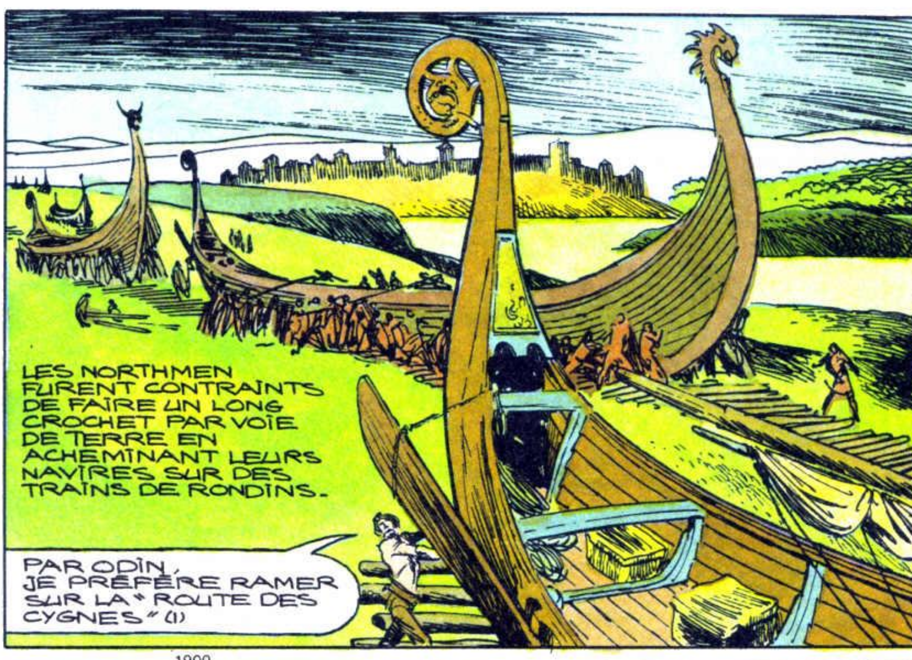
8






LE GRAND PONT, L'ÎLE DE LA CITÉ, LES DÉFENSES EXTÉRIEURES INTERDIRENT AUX DRAKKARS LE PASSAGE VERS L'AMONT. SIEGFRIED, HROLF LE MARCHEUR ET LES AUTRES CHEFS COMPRIRENT QUE CETTE VILLE INDOMPTABLE NE SE LAISSERAIT JAMAIS FAIRE




1900




(1) LA MER.







HONNI DE TOUS, MÉPRISÉ, CHARLES LE GROS SE REPLIAIT VERS L'ALSACE, HARCELÉ PAR CES NORTHMEN QU'IL N'AVAIT PAS EU LE COURAGE DE COMBATTRE.

**4) Les drakkars étaient-il :**
**A. Des armes offensives ? - B. Des navires à fond plat ? - C. Des chefs vikings ?**










SIEGFRIED, SANS DOUTE, REGAGNA SES TERRITOIRES DE NORVÈGE OU DU DANEMARK... OU PEUT-ÊTRE PARTIT-IL SUR D'AUTRES MERS ET D'AUTRES FLEUVES "FAIRE DES CARAVANES" COMME DISAIT LE LANGAGE IMAGÉ DES VIKINGS, FILS DES ANSES.







LE ROI DE FRANCE, CHARLES LE SIMPLE FAIT DE HROLF UN COMTE DE ROUEN, DUC DE NORMANDIE, ET LUI ABANDONNE TOUT LE PAYS CONQUIS.

ET OUTRE CES TERRES, JE TE DONNE COMME ÉPOUSE MA FILLE GISÈLE...

FIN

**5) Eudes fut-il sacré roi de France : A. En 888 ? - B. En 890 ? - C. En 911 ?**

# HERCULE

PAR YANNICK - 81

D'APRÈS LE PERSONNAGE DE C. ARNAL



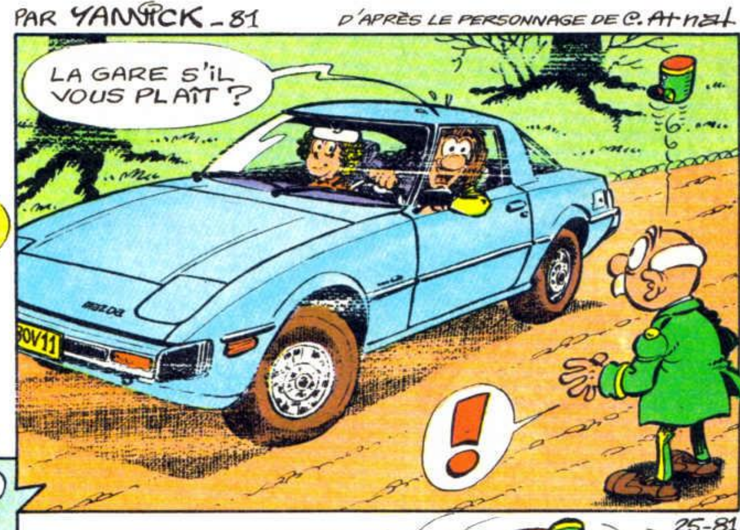










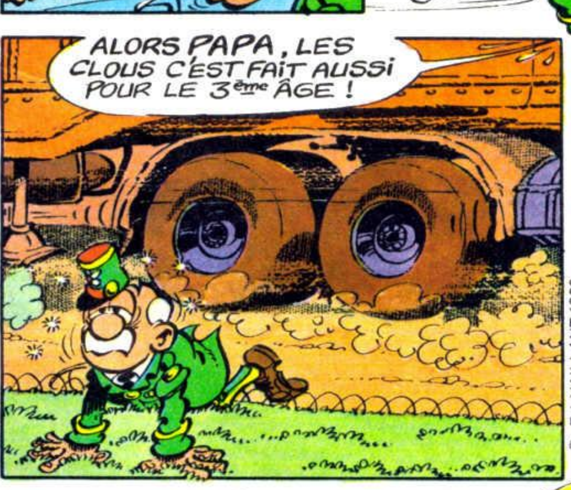



25-81










© Ed. VAILLANT 1900












TU AS VU
LES NOUVELLES SURPRISES
DANS TON PETIT-DEJEUNER ?

l'acrobate
le labyrinthe
l'avion décoré
les animaux sauteurs
la loupe
le flipper
l'hélicoptère

ET PLEIN PLEIN
D'AUTRES SURPRISES !
EN TOUT, PLUS
DE 80 CADEAUX !!!

VAN HOUTEN
prontoléger

prontoléger de VAN HOUTEN
le petit-déjeuner + la SURPRISE

INCROYABLE
MAIS VRAI !

en les construisant toi-même, découvre
**LES ANIMAUX FABULEUX DE LA PREHISTOIRE**

NOUVEAU

A partir de 5 ans.

Ce jeu de construction passionnant, en vrai bois laminé, te permettra de monter facilement, sans colle, par simple emboîtement, à partir de planches prédécoupées, les fossiles des animaux extraordinaires de la préhistoire.

VA VITE DEMANDER CES MODÈLES, ET BIEN D'AUTRES, A TON MARCHAND DE JOUETS HABITUEL.

PLESIOSAURUS (dim. montés) :
petit modèle 465 x 190 x 26 mm
grand modèle 950 x 345 x 50 mm

PARASAUROLOPHUS

PTERANODON

STYRACOSAURUS

STEGOSAURUS

DISTRIBUTEUR EXCLUSIF : HEFA 2, 29, rue Voltaire - 92250 LA GARENNE-COLOMBES - Tél. : 782.57.70



INCROYABLE MAIS VRAI,
LE CAMION FOU ROULE A CONTRE-SENS
SUR LA PISTE DU NOUVEAU CIRCUIT
TCR "CHASSÉ CROISÉ".
ATTENTION AU CHOC FRONTAL !

Un circuit sans rail ni rainure de guidage, des bolides qui déboîtent, qui doublent et se rabattent comme dans la réalité, c'était déjà incroyable. Avec TCR, c'est devenu vrai ! La fantastique voiture-bouchon qui roule toute seule, et qu'on doit sans cesse doubler, c'était aussi incroyable. Avec TCR, c'est devenu vrai !

Mais, une fois de plus, TCR va vous étonner. Son nouveau circuit ''Chassé Croisé'' transforme radicalement l'intérêt de la course. Car, ''Chassé Croisé'', c'est encore plus de suspense, plus de passion, plus de spectacle.
Imaginez un camion-fou qui roule à contre-sens sur la piste, faisant courir aux bolides en course des risques inouïs. C'est incroyable. Mais avec TCR, c'est vrai ! Comme la voiture-bouchon, le camion-fou roule tout seul. Il constitue un obstacle qui vient en face de vous et qu'il faut éviter à chaque tour. Ainsi, dépassant les limites de la course traditionnelle, ''Chassé Croisé'' exige des pilotes aux nerfs d'acier. Aux commandes de leurs jeeps américaines, ils doivent faire preuve d'une virtuosité à toute épreuve pour éviter le terrible choc frontal qui les guette à chaque tour.

''Chassé Croisé'', c'est un circuit palpitant, réservé aux casse-cou qui n'ont pas peur des cascades.





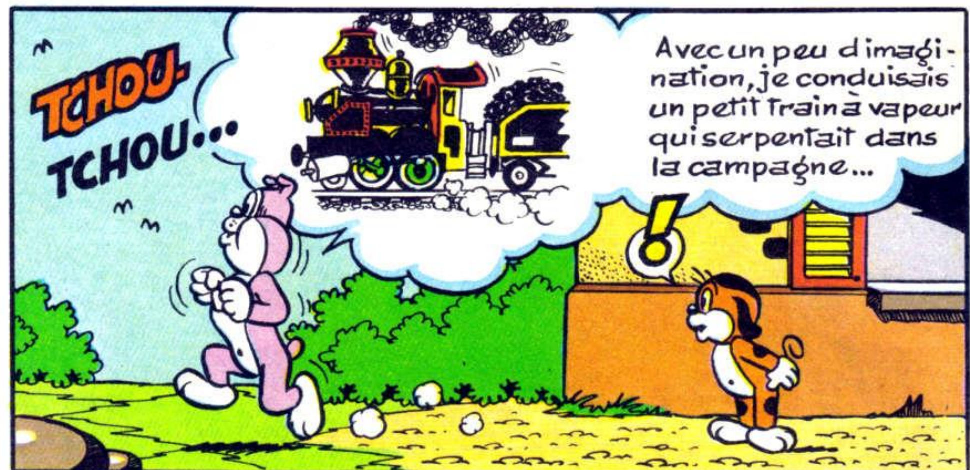












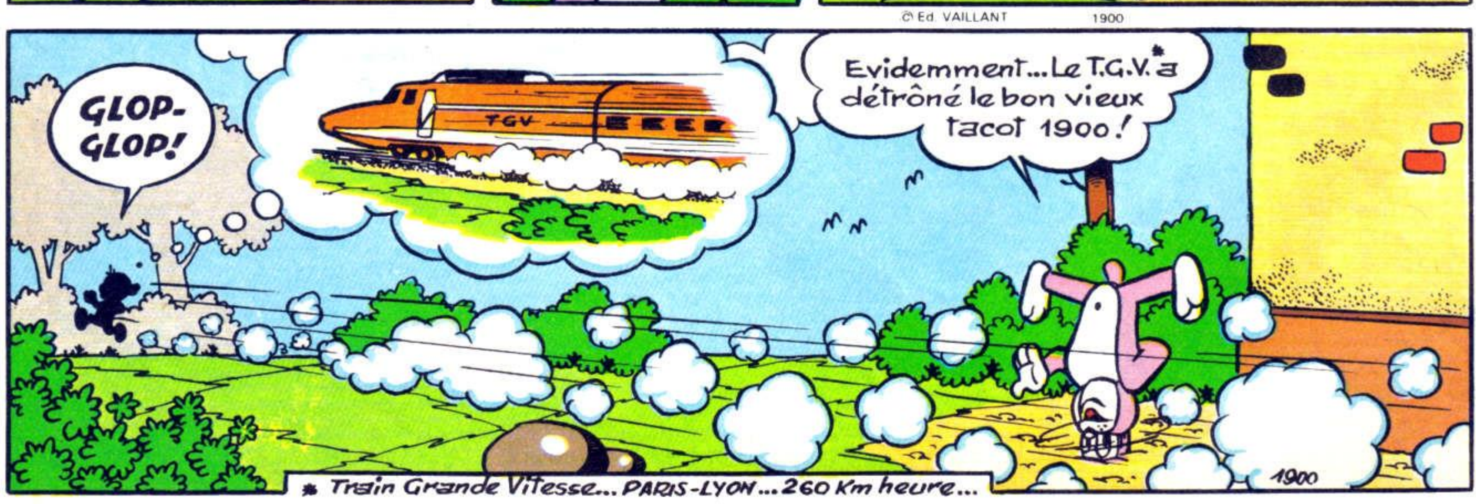








© Ed. VAILLANT 1900



LES CHASSEURS TIE PRENNENT POSITION DANS LE CIEL D'ALFA DU CENTAURE... DANS 20 SECONDES, C'EST L'ATTAQUE...

A SUIVRE...

LA GUERRE DES ETOILES
L'EMPIRE CONTRE-ATTAQUE



MIRO-MECCANO

---




**TU TROUVERAS LA SUITE DE MES AVENTURES EN IMAGES AUTOCOLLANTES DANS LE NOUVEL ALBUM**

# CANDY 2

**LA POCHETTE : 0,50 F - L'ALBUM : 2 F**
en vente chez ton marchand de journaux.

NOM ____________________

PRENOM ____________________

Date de naissance ____________________

Adresse ____________________

____________________ Code postal ____________________

**COLLECTION CHOISIE** ____________________

**N° DES VIGNETTES**

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

## OFFRE EXCEPTIONNELLE !

**Pour t'aider à terminer tes collections, tu peux commander 20 vignettes de ton choix au prix de 10 CENTIMES la vignette au lieu de 20 c.**

Pour cela envoie ta commande à

**FRANCE IMAGES**
**BP 25 06021 NICE CEDEX**

Avec une enveloppe à ton adresse, timbrée à 1,60 F, ainsi qu'un timbre à 2 F représentant le montant de ta commande.





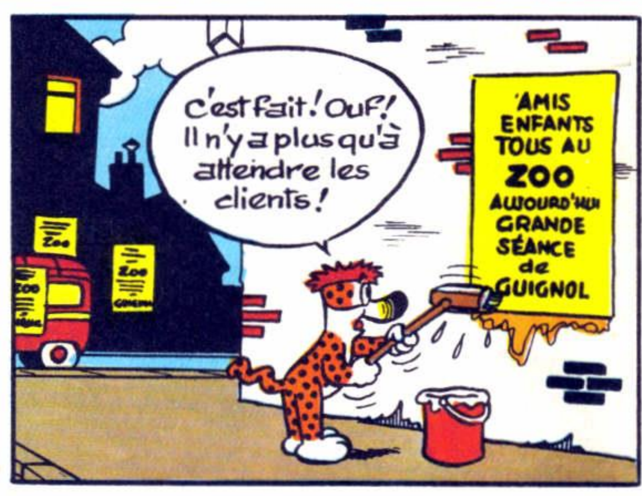




















© Ed. VAILLANT 1900



# LE JOURNAL DES




## 1 INDES À BULLES

Inscris dans le petit cercle contenu dans chaque bulle, la lettre du personnage qui la prononce...

AVEZ-VOUS ENCORE UNE PLACE ?

VOUS, VOUS N'ÊTES PAS D'ICI !

IL COMMENCE À ÊTRE LOURD !

JE NE VOIS PAS DE TIGRE !

COUCOU, JE SUIS LÀ !

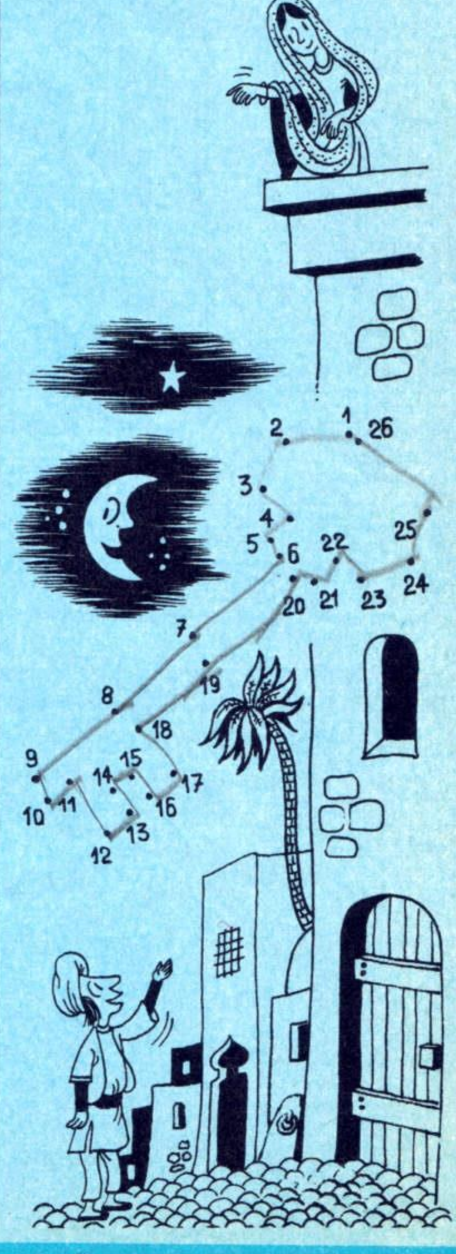
POUR ALLER À NARAYANGANJ ?

A B C D E F

GRING

## JEU À POINTS 2

En réunissant les points numérotés, tu sauras ce que la demoiselle hindoue lance au bonhomme du bas de la tour.



Solutions page 62

Conception Roger Dal




## 3 FLÉCHO




| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Prince hindou / Hindou célèbre | | Article / Note. / Il habite les Indes | | | Saison / Fleuve / Change de peau | | |
| | | | | | | | Certain Hindou / Astre |
| En Chine / Lettre grecque | | | Coule en Normandie / Echassiers | | | | |
| | | | | Levant / Pour unir | | | |
| | | | | | Déesse grecque | | |
| Commandement / Rangée / Mois | | | | | Oiseau sacré en Egypte | Le bout du bois | |
| A payer / Je à l'envers | | | | Loi à l'envers / Petit poème | | | |
| | | Qui se contente de peu | | | | | |
| Carte / Cri de surprise | | | Ville de la Drôme | | | | ■ |
| | | Mettre sur la balance | | | | | |

## JE BLAGUE 4




**Cette semaine, c'est un jeu de CLUEDO – étonnant jeu policier permettant de résoudre en famille toutes sortes d'énigmes – qui est offert par MECCANO à Marielle Alavoine, 36700 Châtillon-sur-Indre, pour la meilleure histoire que voici :**

**Un homme et son épouse arrivent à la gare après un long parcours. Ils sont surchargés de bagages.**

**– Dommage que nous n'ayons pas aussi emporté le piano dit le mari.**

**– Cesse tes plaisanteries ridicules, répond Madame. Je t'assure, tu n'es pas drôle...**

**– Je n'essaie pas d'être drôle... j'ai simplement laissé les billets sur le piano !**

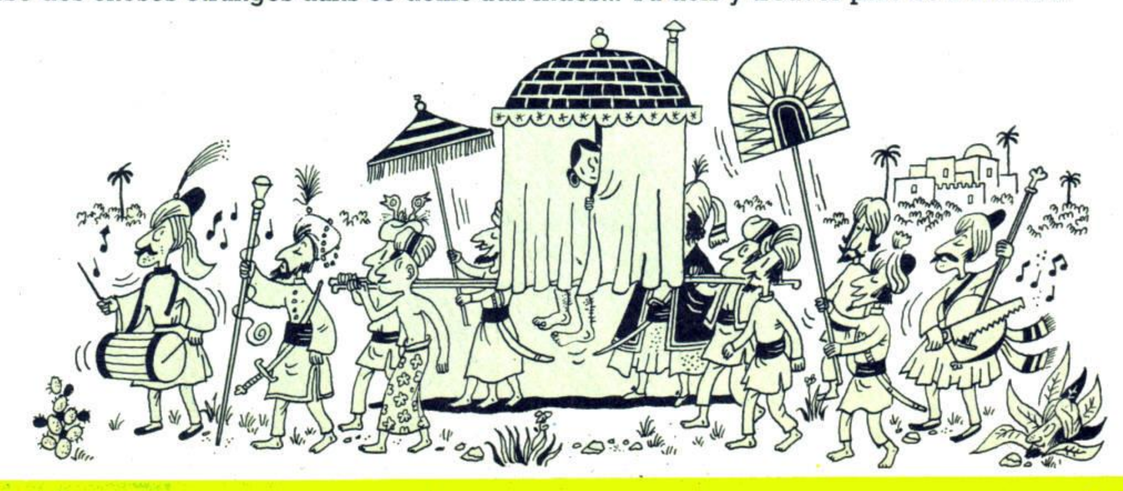
**Un homme achète un vase de toute beauté. La vendeuse s'apprête à l'emballer, mais elle le laisse tomber et il se brise en mille morceaux.**

**– Faites moi 80 % de réduction, dit l'acheteur, je le prends quand même. Ma tante, à qui il était destiné, adore les puzzles !**

Nadine Berthelier,
42300 Riorgues

## 5 ANOMALIES

**Il se passe des choses étranges dans ce défilé aux Indes... Tu dois y trouver plus de 8 erreurs.**





**Solutions page 62**




## 6 DANS LA JUNGLE

Ce que le photographe enturbanné dit au jeune explorateur, est traduit en signes – chaque signe représentant toujours la même lettre. Sachant que parmi les mots il y a : « ENCORE » et « PEU », inscris toute la phrase dans les cases libres.



## 8 LE BIFTOU HINDOU

Si tu veux savoir dans la banlieue de quelle ville des Indes se trouve ce petit paysage, prends un crayon et noircis dans la grille tous les noms de villes des Indes que voici.
Les noms se lisent dans tous les sens et une même lettre peut se trouver dans plusieurs mots.
Le nom que tu cherches, apparaîtra à la fin, dans les cases restées blanches.

BOMBAY
CALCUTTA
THAR
GAYA
JODHPUR
KOTA
MAHE
AKOLA
PATNA
MYSORE
BANDAR
AGRA

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | L | O | K | A | Y | A | G |
| T | M | R | K | A | T | N | M |
| T | Y | A | O | G | H | T | A |
| U | S | D | T | R | A | A | H |
| C | O | N | A | A | R | P | E |
| L | R | A | D | E | L | H | I |
| A | E | B | O | M | B | A | Y |
| C | J | O | D | H | P | U | R |

## 10 JEU D'OMBRES

Il y a certaines différences entre cette déesse hindoue et son ombre sur le mur. Lesquelles ?



## LE BON MOTIF AU BAZAR 7

Il y a dans cette scène, une forme plusieurs fois répétée. Laquelle ?




## QUI SUIS-JE ? 9

Je porte une fleur, un collier, un bracelet, des chaussons et une natte. Où suis-je ?



## LE DÉTAIL ET LE TOUT 11

Quel dessin des trois petits carrés à gauche, se trouve dans le grand dessin : 1, 2 ou 3 ?

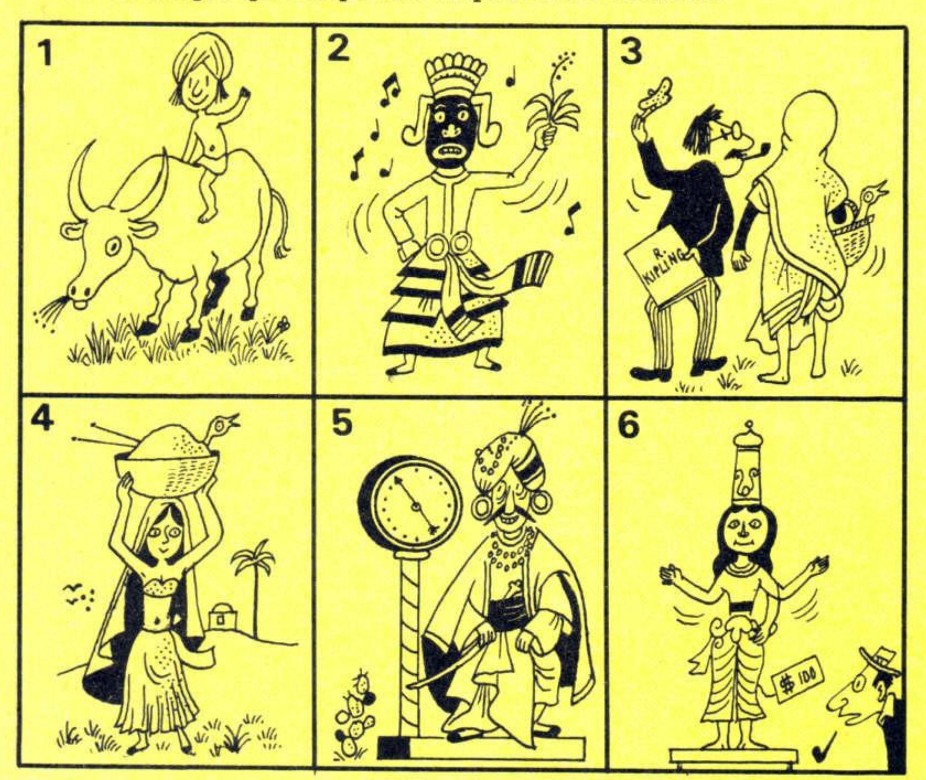



Solutions page 62




## 12 LA CHAÎNE AUX INDES

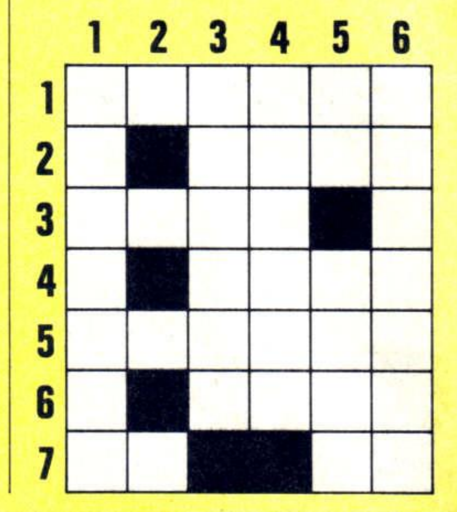
Forme une chaîne continue de 1 à 6, en assemblant les unes à la suite des autres les images qui comportent un petit détail commun.




## MOTS CROISÉS 13

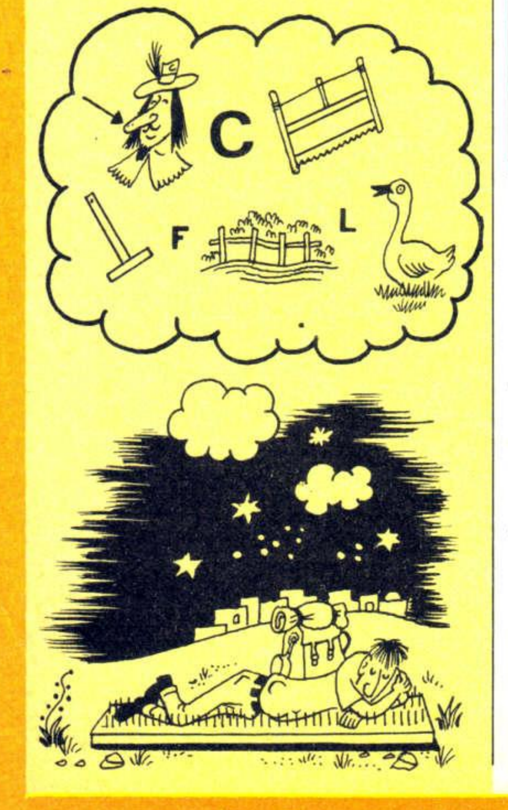
**HORIZONTALEMENT :**
1. Ils se conjuguent – 2. Pour combattre – 3. Dieu des Indes – 4. En choix – 5. Fleuve d'U.R.S.S. qui se jette dans la mer Baltique – 6. Célèbre auteur féminin de romans français – 7. Note ; Règle.

**VERTICALEMENT :**
1. Dieu des Indes – 3. Enchantées – 4. Dieu des Indes – 5. En mer ; Nombre – 6. Soixantième de minute.




## 14 RÉBUS

Le dessin du bas illustre le rébus du haut, et t'aide à en découvrir le sens...

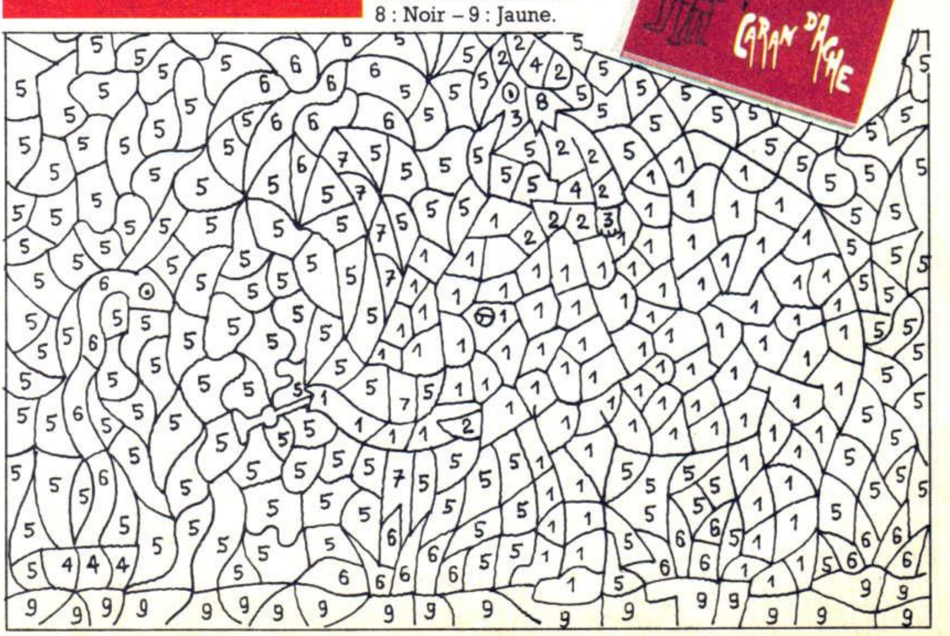



## CARAN D'ACHE COLOR 15




Pour rendre ton dessin encore plus joli, prends la boîte rouge de crayons de couleurs ou de feutre Caran d'Ache et colorie les cases en suivant ces indications :

1 : Bleu foncé – 2 : Blanc – 3 : Rose – 4 : Rouge – 5 : Bleu ciel – 6 : Vert foncé – 7 : Marron – 8 : Noir – 9 : Jaune.



Solutions page 62

# JEUX

## 16 LE BON SENS

Pour connaître la mésaventure survenue à ce chasseur, remets dans le bon ordre les quatre épisodes du petit film...

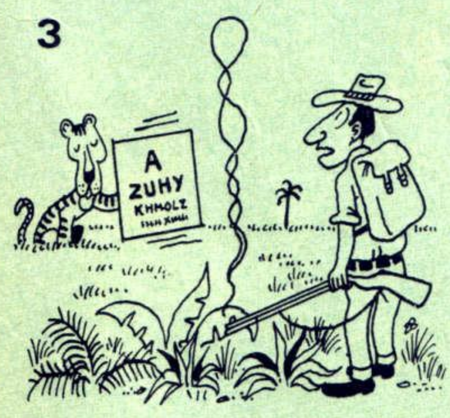
1



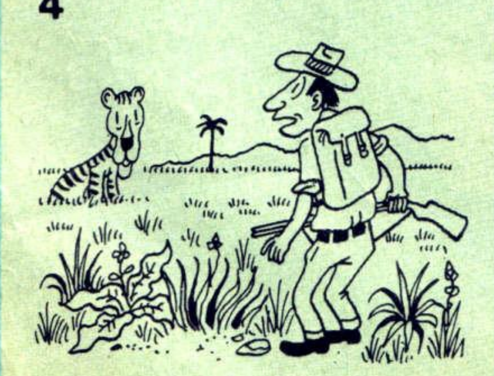
2



3

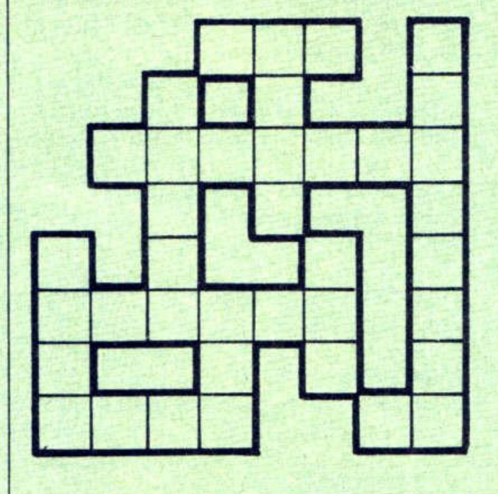



4



Solutions page 62

## ICI ON GAGNE






### Gagne ce magnifique Wildfire électronique offert par Meccano

Ce jeu-cadeau comporte deux étapes :

**1re épreuve**

Inscris dans les rangées horizontales et dans les colonnes verticales de cette grille, des mots figurant dans le Petit Larousse (édition 1981) et comportant le plus grand nombre de fois possible les lettres I, N, D et E (noms propres et temps de verbes exclus). Les mots doivent être tous différents, et ils doivent se lire exclusivement de haut en bas pour les colonnes, et de gauche à droite pour les rangées.

Dans ton bulletin-réponse, inscris le nombre total de I, de N, de D et de E, que tu as réussi à loger dans la grille.

**2e épreuve**

Classe dans l'échelle de préférence de ton bulletin-réponse, ces cadeaux qui pourraient t'être offerts par un brahmane hindou... ou par le dieu Vichnou ! A – Un diamant gros comme un bouchon de carafe. B – un grand domaine dans la jungle. C – Un éléphant blanc. D – Un collier de perles véritables. E – Un palais. F – Ton poids en or. G – Un costume de maharadjah cousu de pierres précieuses. H – Une famille de tigres. I – Une statue sacrée en ivoire. J – Un talisman hindou protégeant de tous les maux. K – Le livre de la sagesse universelle. L – Un secret pour vivre un siècle.

Pour classer ces trésors, utilise les lettres qui précèdent les prestigieux cadeaux.

Le gagnant du Wildfire électronique sera le lecteur de PIF-GADGET qui, ayant le total de lettres : I, N, D, E, le plus élevé, aura envoyé la liste de préférence des cadeaux de Vichnou, la plus voisine de la liste-type qui se dégagera de l'ensemble des votes.

POUR GAGNER :

- Remplis ton bulletin-réponse, complètement et bien lisiblement.
- Colle ton bulletin-réponse sur une carte postale côté correspondance (pas d'envoi sous enveloppe).
- Adresse ta carte postale, suffisamment affranchie, à :

**PIF-GADGET**
**JEU-CADEAU DE VICHNOU**
**126, rue La Fayette**
**75461 PARIS CEDEX 10**
**B.P. 90**

pour qu'elle arrive à PIF-GADGET avant le 15 décembre 1981.

Attention ! c'est la date d'arrivée et non pas celle de départ qui compte.

Ce jeu-cadeau est réservé aux lecteurs de la France métropolitaine.

**BULLETIN-RÉPONSE DU JEU-CADEAU DE VICHNOU**

1 – Le total des lettres : I, N, D et E, employées dans la grille est :

2 – Je classe les cadeaux par ordre de préférence :

| | | |
|---|---|---|
| 1 ☐ | 5 ☐ | 9 ☐ |
| 2 ☐ | 6 ☐ | 10 ☐ |
| 3 ☐ | 7 ☐ | 11 ☐ |
| 4 ☐ | 8 ☐ | 12 ☐ |

..............................

NOM ..............................

Prénom ..............................

Age ..............................

Adresse ..............................

..............................

Ville ..............................

Code postal ..............................

A découper et à coller au dos d'une carte postale, côté correspondance.

EDITIONS VAILLANT, 126, rue La Fayette, 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél. : 246.92.25. Directeur de la publication : Jean-Claude LE MEUR - Comité de Direction : Jean-Claude LE MEUR - Hélène BRAYE - Robert ANDREUCCI - Numéro de Commission Paritaire : 57.826 - Loi numéro 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse - Dépôt légal : décembre 1981. Ce journal n'est complet qu'avec son gadget paginé en III et IV de couverture. Conditionnement sous film rétractable COND-PLAST. Tél. 420.40.63. Imprimé en France par les Imprimeries de la Noue, 65, av. Jean-Lolive, 93170 Bagnolet. N° de codif. N.M.P.P. - VILLETTE PARIS 2806 - RUNGIS 2547.




## SOLUTIONS

**1. INDES À BULLES**
1-D ; 2-E ; 3-F ; 4-A ; 5-C ; 6-B.

**2. JEU À POINTS**
Tu as trouvé la clef.

**3. FLÉCHOREPLAY**

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Prince hindou / Hindou célèbre | M | Article / [illegible] / Il habite les Indes | L | E | [illegible] / Fleuve / Change de peau | P | O |
| M | A | H | A | T | M | A | Certain Hindou / Autre |
| En Chine / Lettre grecque | H | I | Coule en Normandie / Enhausser | E | U | R | E |
| R | A | N | G | Levant / Pour une | E | S | T |
| O | R | D | R | E | Déesse grecque | I | O |
| Commandement / Rangée / Mois | A | O | U | T | Oiseau sacré en Egypte | Le bout du bois | I |
| A payer / Je à l'envers | D | U | E | Lui à l'envers / Petit poème | I | O | L |
| E | J | Qui se contente de peu | S | O | B | R | E |
| Carte / Cri de surprise | A | S | Ville de la Drôme | D | I | E | |
| O | H | Mettre sur la balance | P | E | S | E | R |

**5. ANOMALIES**
Un porteur ne tient pas le brancard ; il y a un nid dans un turban ; une cheminée sur le baldaquin ; le sabre à la ceinture, est à l'envers ; des jambes d'homme dépassent sous le baldaquin ; un Hindou a trois jambes ; un musicien joue avec une scie ; en tête du défilé, la bretelle ne tient pas le tambour ; et à droite, il y a un homme dans la plante.

**6. DANS LA JUNGLE**
« Recule encore un peu ! »

**7. LE BON MOTIF AU BAZAR**
L'objet souvent répété est un anneau noir.

**8. BIFTOU HINDOU**
La ville est DELHI.

**9. QUI SUIS-JE ?**
C'est la 4e danseuse en commençant par la gauche.

**10. JEU D'OMBRES**
La main gauche est ouverte ; le bracelet au pied ; le socle ; une volute en plus à droite ; le pied droit a le talon levé ; et la distance entre les bras et les volutes.

**11. LE DÉTAIL ET LE TOUT**
Le « 2 » se retrouve dans le grand dessin.

**12. LA CHAÎNE AUX INDES**
1 et 5 : la touffe d'herbe et le plumet ; 5 et 2 : les anneaux ; 2 et 4 : le bouquet et le palmier ; 4 et 3 : l'oiseau ; et 3 et 6 : la pipe.

**13. MOTS CROISÉS DES TROIS DIEUX**



| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | V | E | R | B | E | S |
| 2 | I | | A | R | M | E |
| 3 | C | I | V | A | | C |
| 4 | H | | I | H | C | O |
| 5 | N | I | E | M | E | N |
| 6 | O | | S | A | N | D |
| 7 | U | T | | | T | E |

**14. RÉBUS**
« NÉCESSITÉ FAIT LOI ».
(Nez – C – Scie – Té – F' haie – L'oie).

**16. LE BON SENS**
2 – 4 – 1 – 3.

EMBUSCADE EN AMAZONIE

CRÉATEURS ASSOCIÉS

ceji

Le Baroudeur 4 x 4 s'enlise soudainement malgré ses quatre roues motrices. Est-ce un piège ? Prêt à tout, Bob, le chasseur d'images, part en reconnaissance.

GROUP ACTION JOE

LA SEMAINE PROCHAINE

# LA MONTRE-MESSAGES

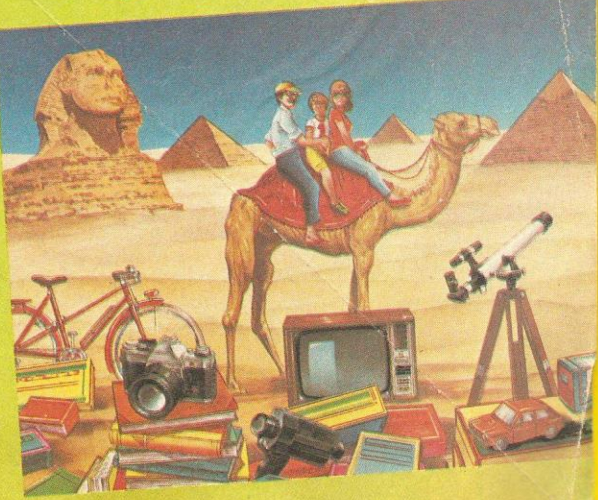
**Pour correspondre secrètement**

TON GADGET

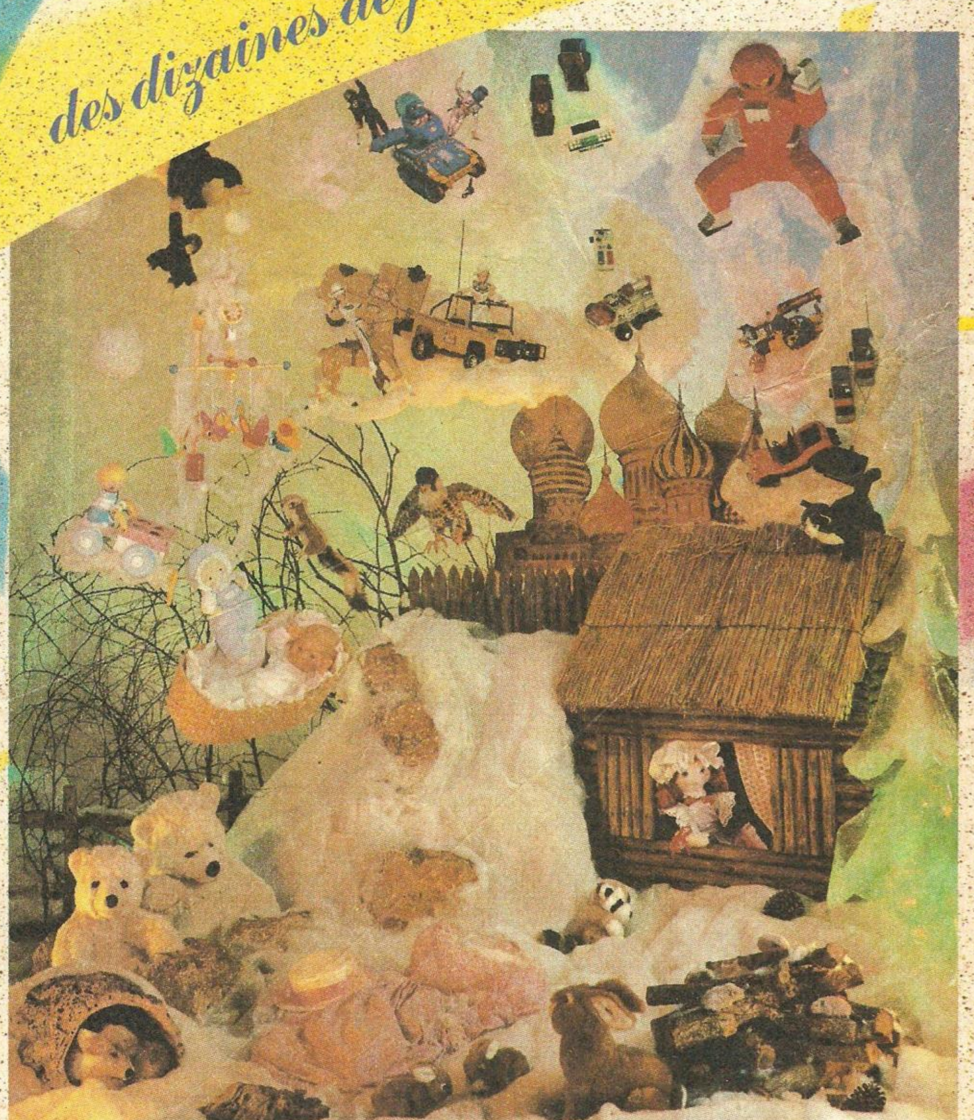
**EXCLUSIF !**
Une grande aventure de la
**JUNGLE EN FOLIE**
"MAMBO
ZIZI PANDA"



**GRAND CONCOURS**
« L'histoire tu connais ? »
4ᵉ semaine
**Découvre les erreurs et gagne un voyage au pays des pharaons ou l'un des 500 super-lots.**





jusqu'au
31 décembre
1981

**pour prendre ton poster et gagner un jouet**
**cours chez les "spécialistes de l'Ile de France."**

75013 PARIS L'OURSON BLEU 165, rue de Tolbiac.
75017 PARIS L'ARLEQUIN 22, rue St Ferdinand.
75017 PARIS L'ARLEQUIN 23, rue Jouffroy.
77000 MELUN AU VIOLON DE FRANCE 12, rue Carnot.
78000 VERSAILLES AU BOIS JOLI 16, rue de la Paroisse.
78300 POISSY LA JEUNESSE 23, avenue du Cep.
78130 LES MUREAUX AUX PAYS DES MERVEILLES 100, rue Paul Doumer.
92100 BOULOGNE LA JOIE DE TOUS 77, avenue Jean Jaurès.
92200 NEUILLY FANTOU 14, rue du Château.
92270 BOIS-COLOMBES LA JOIE DU FOYER 39 bis, rue du Général Leclerc.
92100 ANTHONY BABY STATION 54, avenue de la Division Leclerc.
92320 CHATILLON BABY CHERI 36, rue Gabriel Péri.
95880 ENGHIEN DOMINO 3-5, place Foch.